超级巨无霸

作者：小浩鼠

此篇为钢铁沙尘及所属系列作品（重装机兵）中部分超级武器的设定与说明。（具体科技设定请先参照附录I）

进入新世纪，随着科技的飞速发展，人类对于武器装备的要求越来越高，在新形势的战争条件下，催生了能够大规模装备的低成本高性能武器“METAL”这些由原本各种载具改装的凶猛金属野兽被实践证明是一种非常优秀的不可替代的万能型武器。即使在遭遇了“ 大破坏 ”之后METAL依然是人类赖以生存的最可靠拍档。

不过，在METAL计划之初，对此方案大有异议的人就并不少见。尤其是实力雄厚的欧美联盟认为，与其开发那些简单粗糙的便宜货，不如集中所有力量来研发最新型的前沿科技并将其集成到某些超级武器之上，坚不可摧的超级武器除了强大的战斗力以外，对本方的士气提升和敌人的心理震撼也是其他武器无法比拟的。也正是欧美联盟率先进行了数个型号的超级武器的研究，使得其他各国，甚至作为竞争对手的泛亚联盟也加入了竞相研发的行列。

虽然在前时代，超级武器早已被证明是过时的存在——因为在现代化的攻击手段面前，不管被保护得多严密的任何超级武器都是脆弱的、易被击毁的。成本高昂、构造精密的超级武器一旦被击毁，其损失几乎难以弥补。

然而时至今日，科技的发展又一次颠倒了历史发展的天平。对于超级武器来说，现在可以拥有更坚不可摧的中子络合装甲：“ 这不是METAL那种穷酸的在表面覆上一层可怜的薄膜就可以相比的！ ”——“ 隆美尔游魂 ”号超级战车的主设计师曾经这么说过。中子络合装甲可以提供相当惊人的打击耐受度，使得超级武器在被击穿之前就能将攻击它的敌人们变成废铁，而成本的高昂则完全不是他们考虑的范畴。

动力方面，超级武器们可以毫无顾忌的安装各种各样的超级反应堆，以提供强大的几乎无限的能量支持。这可以让它们变成永远不知疲倦的战争怪兽，并永远为武器准备好充足的能源。

至于武器配置方面，超级武器更是不计成本的安装上了各种最新锐、甚至是实验性的武器。这些恐怖的武器威力巨大、几乎无法阻挡。即便是遵循模块化标准设计的武器，也都是METAL计划完全不敢考虑的超大、超重、成本高昂的系列。

除此之外，反重力引擎、反物质引擎等等匪夷所思的前沿科技成果也有在超级武器上出现，更进一步加强了超级武器的实力。 由于超级武器多为专项研究，种类繁多无法概述，本附录仅摘选其中较有代表性的几款予以说明。

一、遮蔽太阳的阴影：“ 超载 ”级飞行要塞

实际上早在“ 大破坏 ”和“METAL”计划之前很久，欧美联盟早就已经拥有并使用超级武器很多年了。早在

裂变能源时代，他们的超级航母就已经驰骋在地球的各大海洋中，炫耀着自己无与伦比的科技实力。

时至今日，虽然欧美联盟的实力早已不如其巅峰时期，但是若论起科技储备，欧美联盟依然全面超越它的竞争对手泛亚联盟。

“超载”级飞行要塞便是欧美联盟科技结晶的最高体现。虽然经济已经有了近百年的衰退，但是欧美联盟的经济总量也从未低于过泛亚联盟。然而就算是这样，倾尽全力的欧美联盟也只制造了两艘“超载”级飞行要塞，第三艘的建造计划刚刚提出就被否定了。这足可以说明其成本的高昂。

超载级第一次亮相大约是在大破坏前数十年，由于现在资料缺失已无法确切推断准确服役时间。但是在公布后的一段时间内，其存在深深的震撼了包括欧美联盟自己在内的所有人的心灵。甚至有媒体评论“与其说是人类自己开发的机械，不如说是邪恶外星人的馈赠更为合适。”

这种夸张的评论并不奇怪。超载级要塞有着超过五百米直径的巨大身躯——这仅仅针对其宽度而言。其高度更是超过了八百米，堪称真正的空中巨无霸。人类从来没有建造过如此巨大的机械，更何况这个机械巨兽还是永远的在天空里漂浮着。

超载级要塞的主体是一个直径五百米的超大圆柱形构建物。厚度约为一百二十米左右——也就是四十层楼的高度。这里集成了超载级要塞的主动力舱、中控系统、机库、工厂以及人员生活设施等等。

在主体构建物的下方，有着一个长长的柱状物。这是超载级的主运载升降梯，通过这个升降梯，要塞内的各个部分都可以很方便的被连接起来。

除了主建筑和运载电梯以外，超载级要塞最明显的外观特征莫过于四处伸出的各种天线状探针。这些集成了强大电子系统的探针是超载级的眼睛、耳朵。它们可以在任何电磁波段上进行探测和甄别，同时提供强大的信号发射能力。其探测能力强大到可以直接从地球上扫描月球表面直径0.5米的物体信息，在高度足够的情况下通过各型长短波的发射，其指挥通讯范围几乎可以遍及半个地球。

在运载梯的中层则是要塞的运载仓库部分，这里可以用来容纳数量惊人的货物，如军方的武器装备、人员或者是民用的大型物资等等。至今其运载能力依然是一个未知值，但是从货仓体积推断，容纳数个重装陆军机械化师应该是可行的。

运载梯中上部为原料货仓，这一层没有预留人员活动的通道——除了基本检修用。原料货仓中存贮了大量的生产原料如钢铁、有机聚合物、半导体等等一切进行工业生产的货物，为要塞的生产提供了有效后勤支持。同时这一层也有矿物处理加工设备，可以将采集回来的天然原料加以提纯变成高纯度原料，如矿石冶金、有机物合成等等。

运载梯的上层为人员居住舱，这里可以提供要塞的所有人员的生活、居住等等一切日常需求，从设施大小来看，其容纳能力不亚于一座小型现代化城市。

超载级的动力系统目前未有确切资料。一般推测为超大型聚变反应堆。但在大破坏之后有传言说超载级内部拥有外部无法探测的空间，因此其动力系统不排除使用了最前沿的亚空间黑洞引擎的可能性——虽然这似乎有点匪夷所思，但是以欧美联盟惊人的科学技术实力来看，这并非完全不可能。

即便只是大型聚变反应堆，超载级也拥有着惊人的能源输出量，这使得要塞可以安装超大型的反重力飞行引擎，超载级真正的成为了永远漂浮在天空中的无敌要塞。在能量输出最大的情况下，超载级甚至可以做到直接脱离地球大气层，成为轨道飞行器。

在武器系统方面，超载级装载得最多的是重型激光炮塔，激光炮具有超高的精准度，不管是直接打击敌人还是进行近程防御方面都有优秀表现。其次便是远程导弹群组，这使得超载级拥有全方位全天候的打击能力。在极近的距离上，超载级也有强力的高压电弧发射器，这些发射器可以在短距离将任何企图登陆超载级要塞的敌人变成焦炭。

超载级拥有极其厚重的中子络合装甲层。这使得直接的动能打击对其几乎不起任何破坏作用，唯一有效的方法只有集中极其强大的火力对其进行短时间密集打击。但是即便造成了暂时的损坏，遍布要塞每一个角落的微型修理机器人都会很快的将损坏的部分修好如初。

实际上，超载级的武器配置并不能算强大——当然这仅仅是相对其他的超级武器而言。它真正强大的地方在于其核心内集成的强大指挥、情报处理机构以及标准化的生产流水线。

要塞工厂内高度集成的自动化生产线拥有可以匹敌一个小型工业化国家的强大生产能力，从最普通的量产型无人轻型战斗机、无人战斗地面载具到重型的规模化战斗单位生产线一应俱全。短时间内，超载级要塞就可以建立一只由数千无人战斗机器人组成的强大军队。

在这样压倒性的军力面前，再强大的势力也会被迅速的拖垮和消灭，这正是超载级要塞最为可怕的地方。它不是一艘冲锋陷阵的突击军舰，而是拥有深不可测的强大工业能力的袖珍超级大国。

凭借超载级的巨大优势，欧美联盟在军事力量上全面压倒了泛亚联盟。虽然两个联盟的竞争都是在经济和科技方面，军事作为科技实力的标志性结晶也成为了竞争的一重要因素——即使双方早已不可能爆发战争。泛亚联盟也开始加紧研发新型超级武器以宣示自己的科技实力。

由诺亚叛乱所引发的“大破坏”之后，两艘“超载”级飞行要塞都被诺亚所夺取了控制权。而诺亚也通过其强大的控制能力让超载级要塞拥有了比在人类控制下更加强大的生产和控制能力。两艘超载级要塞成为了魔王手下最得力的助手。它们调用了自己的全部能力，为诺亚生产了难以计数的机械怪物以执行毁灭程序——每一艘的生产能力都能达到诺亚所控制全世界工厂加起来将近三分之一的产量。这决定了人类军在全面工业能力上的巨大劣势。而飞行要塞在诺亚的改进下甚至有了生产自律性终端的能力，如对人类军的通讯和指挥系统造成巨大干扰的“cube”Cube除了强大的电子战能力以外还能生产微型机械怪兽，成为人类军最头痛的敌人之一。而只要飞行要塞还存在cube就会被源源不断的生产出来。

人类军在集中了所有力量之后在诺亚的基地防线外侧，被称为地狱门的地区拼死击毁了一艘超载级飞行要塞，但是自身也蒙受了巨大的损失，被随后出现的诺亚援军彻底击溃，丧失了消灭诺亚的能力。

而另一艘超载级飞行要塞则被诺亚进行了秘密的改造，对其中枢电子核心进行了强化，使得其内部拥有了自己的备份。这是为了预防自身遭到破坏而准备的策略。只要超载级要塞还在，哪怕诺亚主体毁灭，也能凭借超载级的备份再度复活。

时至今日，超载级飞行要塞已经成为了人类头上最恐怖的阴影，它巨大的身躯遮天蔽日，每每出现在天空中，都会给人类带来最深刻最黑暗的死亡和恐惧。

二、震撼大地的野兽：“混沌”级陆地战舰

面对欧美联盟强大的科技优势，泛亚联盟显然沉不住气了。除了继续大力发展METAL计划以外，泛亚联盟也开始着手研发自己的超级武器，通过多国的竞标，泛亚联盟先后建立了十多个专项组，研发了各种大小不一、种类丰富的超级武器。

而这其中，最著名、最强大、最具有威慑力的，莫过于泛亚联盟中东地区提出的“混沌”级陆地战舰的计划了。

由泛亚联盟中东科技部提出方案，西伯利亚制造局负责建造的混沌级陆地战舰计划前后经历了十多年的技术验证，项目组也几经立散，后期在欧美联盟超载级要塞的巨大压迫力之下，终于以惊人的速度完成了整个计划并同样最终下沙了两艘成舰：一号舰为被命名为“阿普苏”号，二号舰被命名为“提亚马特”号。

“混沌”级陆地战舰的设计理念和“超载”级飞行要塞非常接近，其都是为了成为强大的前线指挥、打击核心而建造。但是由于在反重力科技和流水线工业生产能力上的差距，泛亚联盟无法做到和超载级要塞相等同的巨大体积和内部工厂。因此他们选择了更为实际的方式——以“航空母舰”的形式来建造前线指挥要塞。最终被敲定为长度250-300米，吨位15-20万的超级航母方案。

由于要做到强大的全地形通过能力，混沌级采用了静电子悬浮技术，其作用机理类似于原始的气垫悬浮，

但与采用高压空气作为悬浮体的气垫悬浮不同的是，混沌级用了强力的磁场约束了高度密集的静电子在舰体下方来获得较强的升力。

除此之外，混沌级也拥有反重力引擎。但其作用仅仅是为了减轻整个舰体的对地压力，并非为了让混沌级战舰飞起来。这是因为泛亚联盟的反重力引擎技术相比欧美联盟还处于初级阶段，对于托起如此巨大沉重的舰体来说显得非常吃力。但是在反重力引擎功率最大的时候，依然可以让混沌级战舰拥有短暂的飞行能力。

不过在装甲技术方面，泛亚联盟却拥有相当的优势。在基本粒子操作方面，泛亚联盟的技术更加高超，他们将这些科技的结晶成功全部都集中到了混沌级战舰的身上。整个混沌级战舰的舰体材料都采用了一体化粒子构型。这项惊人的科技成果所带来的便是混沌级战舰的坚不可摧：从理论上来说，除了使用反物质来对其进行湮灭以外，其他的任何攻击都不可能将其装甲材料破坏。

当然以上仅仅是理论来说。因为实际建造的时候混沌级战舰也必须由多种零件、设备、机械来组合而成，受到较为强烈的冲击、超温超压之类的攻击时，也会导致不够坚固的连接缝隙或者是内部结构损坏脱落导致故障，故其“ 坚不可摧 ”也只是理论上可行。 但是即便如此，混沌级也成为了让人极其头疼的存在：因为不管任何攻击都不可能将其解体，所以即使将能够其设备全部破坏停止功能，其依然能作为不可摧毁的要塞在某一地方固守、甚至完成损管以后便可以再度投入战斗。

混沌级的动力设备也是泛亚联盟最骄傲的科技结晶：反物质对冲引擎。由正反物质对冲提供的巨大能量是基于相对论理论的最高级的能源获取形式。但同时反物质也是极其危险的存在。因为一旦约束不好，它与任何正物质相撞都会导致湮灭。混沌级战舰保护最严密的部位也在此处，从外部的任何打击都无法真正损坏此处的约束力场。

但是，混沌级自己却有解除约束力场的指令。这是西伯利亚制造厂坚持的结果，他们认为如果在最糟糕的情况下混沌级战舰被夺取之后，应该保证反物质对冲引擎不致落入敌人的手中。最终中东设计局对制造厂的坚持做出了妥协，同意了他们加入解除力场约束命令的要求，（注）而其解除密码则由泛亚联盟军方的最高首长持有。[1)]

混沌级战舰拥有的无限强大的动力使得其拥有无限的续航力和能量供给水平。因此，混沌级采用了大量的电磁轨道炮作为其主要武器，从小型的多管防御系统到中口径的副炮，都是威力巨大的超级电磁炮。在这些炮弹初速接近二十倍音速的可怕武器的面前，任何坚固的装甲都会被像纸一样被撕得粉碎——或许这个世界上唯一有希望挡住这些武器的射击的只有混沌级战舰本身了。

混沌级战舰的武器配置数量让人望而生畏。其近防\快速打击武器为6座100毫米近防炮——这已经完全不能算是防御武器了，其射速和威力都大得惊人。副炮配置为8座130毫米双连装电磁炮，在引导状态下射程可以达到25-30公里。次级主炮为406毫米双联装电磁炮塔两座，在引导状态下射程可以达到250公里以上，做到超视距超远程打击。

混沌级一共有两门主炮，于甲板上的第二主炮口径为800毫米，而可折叠藏在舰体内的第一主炮的口径更是达到了恐怖的1200毫米。和其他副炮不一样的是，这些主炮没有采用完全电磁发射原理，而是回归了传统的电热炮发射加上电磁导轨加速的方式。——即使是泛亚联盟也没有足够多的高强度超导电磁材料来制造这样巨大的武器了。

但是即便如此，混沌级的主炮依然是最让人生畏的武器。虽然出膛初速达不到电磁炮的水平，其使用的脉冲加速炮弹也能凭借自身动力达到极高的最终速度，最终破坏力不亚于小型战术核武器。

由于混沌级极度重视对敌方的超级武器歼灭能力，其本身的武器配置便都是多以穿透力超强、速度极快而无法被拦截的电磁炮为主。但是除此之外，混沌级也拥有主动制导武器。在其舰艏的两侧配备了两座八连装的导弹发射器。导弹采用了泛亚联盟最先进的多功能集成技术，从极近低空\陆地反装甲到超高空甚至反卫星都能纳入其打击范围。

混沌级除了自身配备的强大打击能力以外，还拥有着两条飞行甲板和一个庞大的机库。由于无法在舰内集成大型机械生产工厂，混沌级的机库里安装了大型量子空间传输机。它不仅可以将舰内机库的战机直接传输到飞行甲板上，也可以连接到后方的补给基地来获得物资补给甚至直接提供战斗载具的补充。

由于传输机的高效率，混沌级的内部机库进行调度的能力极强。基本流程为传输——起飞——降落——缓冲——传输。因调度方式是直接在机库传输至甲板并由持续的加速力场进行加速，在第一架飞机起飞至下一架战机起飞的间隔时间仅为5秒左右，而降落时间也仅仅比起飞多一秒，这多出来一秒也只是出于安全

性的考虑而不是技术因素才增加的。

在完全战备的状态下，以其中一条甲板来专职起飞，另一条甲板专职降落，配合机库区的约束力场缓冲，混沌级每小时可直接起降300架次的战机。而如果直接连入基地双甲板都专职起飞，则每小时可以升空将近1200架战机。这使得混沌级虽然体积小得多，也依然拥有和几乎可以和超载级匹敌的武器投送能力。

不过，与高度依赖自动化无人设备的欧美联盟不同，泛亚联盟一直重视“ 人 ”这个因素在战斗中的主观能动性，因此没有将所有的武器都交由AI控制。混沌级战舰上所搭载的标配型多功能战机依然为传统的有人型号，其大量借鉴了METAL计划的成果，由C装置辅助进行操作，虽然不具备模块化武器换装能力，但是依然可以执行多种打击任务。

受地形因素的限制，混沌级的战略机动能力远低于超载级飞行要塞，但是与之相对的，其相对体积较小，且位于地面上，隐蔽性和防御力比超载级要强了许多。

混沌级最终达到了制衡超载级的目的。虽然全面能力的确在超载级之下，但是能够让超载级不得不花费大量的精力，随时注意着这个世界上唯一能够将自己直接击败的对手。

在“ 大破坏 ”发生之后，混沌级也毫不意外的落入了诺亚之手。然而和忠心耿耿的超载级不同的是，混沌级自始至终没有参加过与人类军的战斗。泛亚联盟早期对此一直提心吊胆，随时恐惧着这两艘混沌怪兽的出现。然而时隔多年，混沌级一直没有像超载级那样成为人类军的噩梦。在最终查明了所有的叛乱都是AI造成的之后，泛亚联盟残余指挥部才推测出了最可能的原因：混沌级本身的AI程度并不高，诺亚的渗透并不完全，因而混沌级仅仅变成了失控的状态而无法真正被诺亚所用。而没有最高首长的能量解除许可，混沌级的动力输出一直无法达到最优状态，这使得其能量供给不足，武器威力也大幅下降。而最致命的则是混沌级的舰载机都是有人型号——这是诺亚无论如何也控制不了的。

随着调查的深入，人类军的情报部在混沌级身上却发现了令人不安的谜团：混沌级两艘舰上都被安装了人形机动武器的实验舱，并都搭载了新型的人形机动武器进行随舰测试。但是，调查组在泛亚联盟的情报网中却完全没有查到相关资料：中东设计局从来没有进行过类似舱位的设计，而西伯利亚制造局却直接照着设计图建造了这个核心的舱位，至于最后搭载上舰的人形机动武器，西伯利亚制造局从来没有过相关制造记录。

调查组在极其恶劣的调查环境下坚持深入调查，从极其有限的渠道里获取了两部人形武器的代号：其中一号舰搭载的武器代号为“omega”二号舰搭载的武器代号为“alpha”这让调查组不寒而栗：因为其生产单位，竟然正是“ 超载 ”级飞行要塞。

随着人类军的失势，进行相关调查的调查组也最终被诺亚军连同人类指挥部一起彻底歼灭，混沌级战舰上所隐藏的谜团，可能就如其代号一般，将永远是一片混沌。

三、踏平一切的恶龙：“ 萨乌鲁斯 ”生物战列舰

突如其来的“大破坏”将整个人类世界卷入了恐惧和绝望之中，短短十年，昔日的繁荣文明就成为了传说。人类曾经制造过的那些令人骄傲、闪闪发亮的超级武器几乎全部落入了诺亚的手中，本来高傲的藐视着一切的人类最终变成了只能躲在阴影下苟且偷生的可怜生物。他们也曾无数次的幻想、咬牙痛恨着，如果他们能夺回哪怕一部那些昔日的超级武器，就一定会立于不败之地。

然而，超级武器并不只是人类一家所拥有。诺亚并不是不思进取的守旧人类首脑，它也一直考虑着增强它的武器库，不想给人类留下任何逆转的机会。

大破坏开始之后的数年，人类军凭借顽强的毅力和少量的METAL进行了有效的抵抗，诺亚的机械大军在某些地方一度受到了严重的阻碍。在大破坏之初，诺亚军多是易于生产的统一式机械怪兽，因此会有被身经百战的人类军指挥官抓住漏洞进行反击歼灭的情况。

随着时间的推移，诺亚军中的机械怪兽种类越来越多，功能越来越强大，人类军开始疲于奔命，渐渐的无力抵抗。

“萨乌鲁斯”级战列舰则是人类军一溃千里的真正起始符。这一型生物战列舰的出现不仅仅是因为它的巨大威慑力和恐怖的战斗力，而且还标志了诺亚军终于也有了属于自己的超级武器。

和人类总是借助科技的结晶来制造昂贵的纯机械体的方针不同，诺亚在制造超级武器方面采用了生物机械混合体的方式来进行生产。比起人类研发所那种动辄数十年、需要实践十几年的执行方式来说，将生物与机械结合并以生物方式培养的超级武器“生产周期”要短得多——虽然失败几率也大得多。

早在METAL计划的中期，就曾经有研发部门提出过“生物METAL”的开发计划：将金属活性化并制成纳米细胞，再配以改进过的纯生物细胞，以增值金属为骨架，在金属离子培养液中以培养生物的方式进行胚胎的养成，成体以后便可自行生长。

实验的最后结果是成功的。胚胎仅需3-5个月便可以长成幼体，随后幼体遵循着实现编译好的DNA信息最终成长为了一种半机械半生物的METAL。

不过在METAL计划里，这项实验被证明并不实用：不管是耗费的时间、还是需要的材料。DNA的编辑，都比改造计划麻烦得多，而生物METAL的战斗力比起标准METAL却又毫无优势。

但是对于诺亚来说，这样的技术再实用不过了。它拥有世界上最强的计算能力，编写各种复杂DNA编码对它来说易如反掌。它只需要建造足够大的、能模拟残酷自然环境的培养皿，将所有可能的编码都写入一遍，然后丢入各种材料，剩下的就是那些进化体优胜劣汰的过程了。而这一切所需的时间不过是几个月至一年而已。

采用“自然选择”的方式便可以省去了那些武器被制造出来以后再实验的时间——它们从生下来开始就是最凶猛的杀人机器，就如那些被自然选择了很多年的食肉动物一样。

“萨乌鲁斯”级正是这种优胜劣汰竞争的最终霸者。[2)]作为生物机械武器，“萨乌鲁斯”级拥有令人望而生畏的巨大体积。不仅如此，研究还发现似乎这些恐怖的怪兽的体积似乎没有上限——很有可能他们

的DNA中没有限制其体积大小的代码，因此只要有足够的时间和资源，它们便可以无限的生长下去。

“萨乌鲁斯”战列舰的武器配置目前尚不能完整确认，但即便可以断定的是和古代的重型战列舰一样，“萨乌鲁斯”的主要武器便是各型大大小小的火炮。这虽然有些匪夷所思，但是“萨乌鲁斯”的体内确实能够生产出类似于化学火药燃剂类似的生物燃剂，并以此为推力发射由活性金属包裹着生物燃剂的炮弹，其作用机理和威力与人类使用的武器类似。

但是由于“萨乌鲁斯”巨大的体积所带来的附属效果，其身上所“生长”出来的火炮口径相当巨大，主炮口径几乎都接近500毫米，其副炮口径也都在250毫米左右。不仅口径较大，整个“萨乌鲁斯”上的火炮更是超过三十门以上，其打击威力相当可观，对于大多数人类军的武器来说其火力占据着压倒性优势。

由于“萨乌鲁斯”属于生物战列舰，其装甲材质基本为活性金属加上生物骨质，硬度较低，但具有较强的延展性。虽然防御力远低于中子络合处理的超级合金，但仍然比早期人类军使用的标准合金钢要坚硬得多。且由于体积的巨大，“萨乌鲁斯”对于打击伤害的耐受度十分惊人。对于人类军来说，一个整编重装陆军师即便是将炮弹全部打完也很难让“萨乌鲁斯”倒下，更何况在这之前必须忍受其疯狂的火力压制。

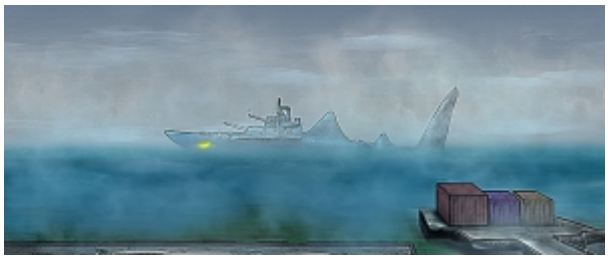
即便忽略掉其强大的火力，在面对面的战斗中，“萨乌鲁斯”巨大的身躯如果直接冲入人类军阵地，带来的后果将是灾难性的。其压倒性的重量将会踏平一切阻挡在它面前的障碍，而身后那条粗壮有力的巨尾也会将一切杂物横扫破坏，变成战场上的废墟。

不过，“萨乌鲁斯”也有自己的缺点。由于其基本主体是生物为主的巨型恐龙，大脑反应极为迟钝。通常无法与其他诺亚军的部队进行有效的配合打击，仅能单独执行战斗任务。也因为反应因素，在遭到攻击以后做出反应的时间也较长，无法快速反击。人类军利用此弱点也多次对“萨乌鲁斯”进行过突袭，不过均因为无法成功将其破坏而以失败告终。

在长期的调查与战斗中，人类军发现“萨乌鲁斯”级除了可怕的战斗力以外还有一个更加可怕的特性：繁殖能力。在一次战役中，人类军曾经对一艘超大型“萨乌鲁斯”进行过单独的分割包围作战，以便腾出精力对付其他诺亚军的部队。作战初期十分成功，人类军将“萨乌鲁斯”和诺亚军机械部队成功分隔，并在三个月的围攻中全歼了机械部队，然而集结完毕的人类军准备对“萨乌鲁斯”展开围剿战的时候，却发现其面对的是由一艘六百米级的超级“萨乌鲁斯”和三艘标准大小的两百米级“萨乌鲁斯”战列舰组成的恐怖舰队。而在此之前包围部队从放开过任何缺口。整支作战部队最终被“萨乌鲁斯”以极其巨大的火力优势困于包围区，最终被增援的诺亚机械军围歼。数万人的部队仅有数人逃生。

在人类军成建制的抵抗被诺亚军彻底粉碎以后，“萨乌鲁斯”级也不再执行对人类军的搜寻与歼灭任务，而被派往了世界各地进行自由巡逻。它们那巨大的身躯和压倒性的恐怖火力一直作为诺亚军的可怕象征而被人类永远畏惧。

四、深海怪妖□U型鲨鱼



生物机械怪兽无疑成为了诺亚的大军中最明显的一个标志。由于诺亚并没有刻意控制每一种生物机械怪的生长方向而是任其自由进化，相当多的生物机械怪实际上并没有多大的威胁性。但是，只要有进化成功的生物机械怪，则几乎都是极其致命的恐怖杀手。

如果说诺亚军生物机械怪兽的陆地霸主是“萨乌鲁斯”级的话，称霸海洋的王者就肯定非“U鲨潜艇”系列莫属。

“U鲨潜艇”的培养方式和“萨乌鲁斯”级类似，是由诺亚制造的水生培养皿中进行生物机械残杀最终优胜劣汰出来的品种。但是□U鲨实际上并不是水生机械兽当中最大最强的一个类型。诺亚的机械海军中，无论

是装甲海龟、巨龙水虱或者是变异海星的攻击力都要强于U鲨。

但是，对于人类来说，它对人类造成的威胁远远超过其诺亚军的其他海洋机生兽，甚至于在战争中人类军几乎被它完全赶出了海洋。

U鲨虽然在火力上相比其他大型机生兽来说没有优势，但它却有着其他机生兽都无法比拟的一点：高智能。

在U鲨的前部核心中，生物脑的体积占了相当于整个“头部”约三分之一的位置。重量约占了U鲨全身体重的百分之零点三，但是如果以生物体（即以体积乘以生物质量而不是活性金属质量）来折算的话，其脑重比却达到了惊人的百分之一点五。这意味着U鲨即便是只依赖生物智能，智商也已经与海豚十分接近。如果算上体内还拥有的大量智能计算芯片，很容易得出一个让人绝望的结论U鲨的智力水平，并不比人类低。

这正是人类军在面对U鲨的时候屡屡失手的真正原因。

诺亚军从来都是一个统一的整体，机械化部队一般直接受控于诺亚。整体行动配合协调能力非常优秀。但是由于各种各样的客观原因，如自然的电磁干扰、强太阳风、或者地形阻断、通讯中继被摧毁的时候。诺亚的控制也经常会出现信息丢失而无法准确进行指挥。

相比之下，机生兽以生物为主体的大脑拥有一定的自主判断能力，诺亚只需要给出方向性指令，剩下的就交由机生兽的动物本能去完成任务。脱离指挥时的独自行动能力更强。但是一般的机生兽的大脑都不太发达，大多数的智能都仅相当于爬行动物，极少数可以达到哺乳动物的水平。 当面对诺亚直接控制的机械军团时，人类军的运筹帷幄能力比不过诺亚军，一般采取干扰诺亚指挥链的战术，削弱机械军团的优势来取得胜利。在面对自主行动的机生兽军团时则会反过来采用高效的战术配合来击败这些较为低智能的对手。

然而U鲨拥有着真正发达的智能，它懂得人类会使的一切手段，它也会判断战况和形势，同时，它不需要诺亚的指挥。

人类军在U鲨的面前变得毫无长处：要比战略战术U鲨完全不亚于人类；而如果要想切断指挥U鲨却又根本不需要指挥。与U鲨的战斗只能硬碰硬，实打实。何况水平不够高的人类指挥官还比不上U鲨的指挥能力。在残酷的大破坏后期，人类军的优秀指挥官越来越少，差距更是进一步拉大。很多指挥官执行的对U鲨的作战计划都被U鲨识破，反而被偷袭、埋伏得狼狈不堪。

与U鲨硬碰硬的战斗同样不轻松U鲨的鲨鱼外形在海中拥有超强的机动性，相当一部分人类舰艇根本跟不上它的速度。对U鲨的战斗多依赖超空泡推进的高速航海器进行。而U鲨的火力配置同样不简单，脊背上的多联装U鲨炮无论在水中还是空气中都有优秀的性能，射击速度极快、威力强大。综合炮击能力几乎相当于一个人类军炮兵团。由于有着人类军望尘莫及的水下机动力U鲨的攻击通常神出鬼没，来自四面八方，常常把整支人类军舰队打得晕头转向。除此之外U鲨还能利用其坚硬的背鳍高速撞击人类舰船，在底部撕开巨大的裂口。这往往会导致战舰迅速沉没，根本来不及采取任何补救措施。

U鲨的装甲防御能力并不是很强，但是凭借其夸张的机动速度，要想对其造成有效伤害是非常困难的。螺旋桨鱼雷和喷射鱼雷完全不可能追上它，而超空泡鱼雷的转向性能又差了一大截，人类海军的传统武器有一大半拿它毫无办法。

人类军在战争开始的时候就一直面临着大部分武器叛乱的窘境，能够抽调出来对付U鲨的舰艇少得可怜。大破坏开始之后没多久，人类海军便几乎全军覆没。残余的部队不得不依赖空中打击来对付U鲨。然而由于超载级的存在，人类空军很快也被消磨殆尽——在两艘超载级覆盖全球的探测网面前，任何飞行高度大于一百米的载具都会立即被发现并消灭。

最后人类军能够抵抗U鲨的唯一方式便剩下了一种：将重载拖船进行改造，并在其上运送METAL来对抗U鲨。

重载拖船一般都是原来人类所使用的各类运输船。人类军在对运输船的底部进行加强加强再加强，拆除掉了所有的船内设施——除了动力以外——来铺设超轻合金钢。超轻合金钢拥有理想的强度，且重量不大，不会减低船只的浮力。将整个重载拖船改造成为一个除了装甲和引擎以外什么功能没有的纯粹运载平台。这样在面对来自水下的打击时就具有了超强的耐受力可以争取相当长的时间，而在这段时间内便可借助重载拖船上搭载的METAL来进行将U鲨歼灭的尝试。

这不像想象中那么简单。仅仅第一次进行实战U鲨就敏锐的发现试图直接击沉重载拖船是不当的战术选择，它明智的将炮口转向了上面搭载着的两辆METAL在一阵猛烈的火力对射之后将这两辆METAL变成了废铁，随后慢慢的将重载拖船折磨致死。

随后人类军继续利用相同方法对U鲨展开了多次进攻，均被U鲨击败。在最后一次战斗中U鲨在消灭了重载拖船上所有的火力配置之后，围着拖船绕了几圈，随后意味深长的看了拖船一眼，翻身消失在了水中。拖船上还活着的人捡回了一条命，将船开回了自己的港口。这只部队的指挥官上岸后就开枪自杀了。

他的遗言只有一句：“ 它在藐视我们。 ”

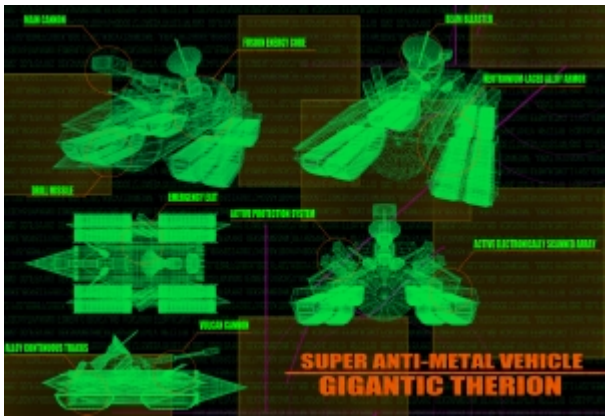
随着人类军的节节败退U鲨潜艇和萨乌鲁斯一样，都不再执行对人类军的歼灭任务，转为了自由巡逻。相比之下U鲨对人类的危害要大得多。它总是能选择有效的袭击地点并封锁最关键的航道，让残余的人类连基本生活都无法维持，只能慢慢等待死亡——也许是被诺亚军找到并杀死，也许是绝望的饥饿而死。甚至有的情况下U鲨会故意在袭击船只的时候不直接击沉，而是将其重创以后离开，以等待救援人员到来再一网打尽。

大破坏已经过去了不知道多少年U鲨一直在海洋里残暴的肆虐着。不仅如此，残余的人类甚至惊恐的发现U鲨还在慢慢进化，更巨大、更凶猛、更聪明的新型U鲨的影子已经出现在人类的眼前。它们依然用那双邪恶的双眼巡视着海洋、湖泊、河流，寻找着一切人类的踪迹，以便将人类全部消灭。

正如那位饮弹自杀的指挥官所说的那样——

“ 它在藐视我们。 ”

五、钻破天际：钢铁狮虎



METAL计划在提出之后的进展一直非常顺利，各国军方都在实际运用中对这种新概念的实用武器的性能十分满意。同时相比其性能来说低廉的成本也使得哪怕是弱小的小国也可以迅速改装出具有相当战斗力的METAL军团。眼看METAL系列成为世界上所有军队的标准配置的趋势已经不可阻挡。

正是在这样的背景下，联合开发计划组当中出现了不少企图走得更远的人。在其中一些领导力较强的人号召下，这些志同道合的人走到了一起，并成立了一个新的独立武器开发小组——反METAL专用武器开发小组。

这似乎显得有些不合时宜：在METAL计划都还没有真正完成的情况下，进行反METAL的开发是否有些步子迈得过大？但是联合开发方的高层却迅速通过了这项计划的立项要求并划拨了专项资金，整个小组的成立没有遇到任何阻碍。

究其原因其实也不难理解。不管是什么权利机构，都是有掌控一切的欲望的，作为METAL的开发方大力推进METAL计划虽说也是为了公司能够得到利益，但出于掌控的需要，尽早自己拥有能够有效遏制METAL的杀手锏更能使自己立于不败之地。

专项组成立之后，各成员便开始了紧张的设计工作。首先是确定METAL所具有的优势。

模块化武器带来的优势是较强的任务适应能力。其次便是性能，平均来说METAL本身性能也远远优于大多数传统武器。第三METAL的成本极为低廉，性价比极高。消耗战中拥有极大优势。

因此，作为反METAL的武器，首先要求成本不能过高，至少不能比METAL高出太多。而在此基础上则要全面超越METAL的优秀性能。至于多任务能力则完全可以不考虑，因为反METAL武器的任务只有一个：碾压METAL当然，这个计划就是基于METAL计划来进行的，因此很自然的，开发组选择了超重型履带战车作为研究基础。

随着计划的进行，研发小组遇上了研究工作中的第一个瓶颈：无法控制的成本问题。

METAL本身的性价比是经过神话公司进行反复验证以后得出的最优化结果。在此基础上，要想进一步提高METAL的性能，需要花费的代价会成倍的增加。经过反复论证，开发小组只得抛开了成本控制这一项的要求，转而追求对METAL的歼灭能力的提高。

一般来说METAL主要的武器多为电热化学发射的主炮。威力巨大、反应迅速。因此，作为反METAL武器，首先要考虑的威胁便是METAL的主炮。研究小组考虑了增强装甲和主动防御两种方案。最终基于成本考虑，优先选择了主动防御的方案。

开发者首先在模块化的METAL装备中挑选了几种性能优良的型号，随后对其进行性能测试和比较，最终选择了一款以激光作为主动防御方式的S-E

随后攻关小组对这部SE进行了大幅度的性能提升改造。首先便是增强了它的输出功率，使其在限定距离内可以直接蒸发任何来袭弹丸。其次也是最重要的，就是将SE内载的弹道探测雷达范围进行了大幅度的强化，这样便可以更早的探测到来袭弹丸并更快的做出反应。不过实际上还带来了一个有效的副作用：主动防御大范围增强，可以很有效的保护友军部队的生存。

输出功率的增加带来了能量需要的增加。开发组索性给SE装上了氢聚变电池作为辅助动力。虽然增加了重量，但不需要携带一次性电容、也不需要从主发动机接出能源。从而可以无消耗的进行主动防御。

而且，由于METAL极佳的隐蔽性，反METAL战车上装载了功率极强的相控阵雷达，以便有效的发现METAL并予以歼灭，这也给反METAL战车上装载的主动防御系统提供了更强的探测能力。这使得这款SE在其他载具上的效果远不如在反METAL战车上来得令人满意。

除此之外，对于车身主体，开发小组进行了多层的中子络合装甲铺设。这虽然会导致成本大幅度上升，却也赋予了车身远强于METAL的抗打击能力。

在火力配置方面，开发组沿着车身纵向配置了一门强大的高射速电热炮。这门炮有着高射速并伴随着大威力，并非模块化产物而是固定于车身主体上，稳定性很高，且很难被单独破坏。在实际测试中得出的数据表明，这门主炮的性能超过了大多数METAL可以换装的模块化主炮，仅有少量实验性先进主炮可以与之比肩。这使反METAL战车拥有了远超标准METAL的远程火力，面对重型装备的METAL时，主炮可以发挥极大作用，即使面对METAL编队也绝不会在炮战中落于下风。

辅助武器则为两门安装在前方的高射速小口径电磁炮。这两门电磁炮拥有很强的运动跟踪能力，适用于对付高速机动的轻型METAL同时弹丸初速极高，远超出现有任何主动防御装备的反应速度，穿透力也较强，在面对轻装高速METAL时可以将对方死死盯住，不会给对方留下任何偷袭的机会。

除此之外，反METAL战车的顶部还装备了一门相位激光发射器——通常被称为光线炮。这座光线炮具有令人难以置信的强大输出功率。原本这门光线炮设计的目的是为了对付飞行型的METAL但是由于METAL计划最终淘汰了飞行载具，光线炮就被加强作为一门可靠的补充武器，其具有准确度高、不可被拦截的优点，强大的相位脉冲可以将目标的装甲瞬间破坏。不管是对付轻重型METAL都拥有极佳的适应性。当然，在面对光束反射涂层的时候效果会大打折扣，但这依然无法让人忽略这门光线炮的巨大威力。

极具标志性的是，反METAL战车的车身前部拥有一只巨大的螺旋冲击钻。由超硬合金制造的这枚冲击钻质

量巨大，转速惊人。辅以反METAL战车那沉重的身躯的冲击力，几乎没有任何东西能经受住这枚冲击钻的攻击而不被破坏。

但实际上，这枚冲击钻并非为专门对付标准METAL而设计的。设计人员也充分考虑到了在面对超级武器时，反METAL战车同样需要具有强大的战斗力来与其对抗。虽然本身武器配置就已经远超标准METAL但比起其他超级武器来说还稍显不足。而这枚螺旋冲击钻作为杀手锏十分合适。面对其他移动缓慢身躯沉重的超级武器，反METAL战车火力、机动、防御方面都丝毫不落下风。

由于螺旋冲击钻也是模块化武器，设计人员甚至考虑了在必要时刻可以将其发射出去的方案。不过当时的主设计师也觉得这种想法过于疯狂，笑称这只是个玩笑而已。但是最终成型的研究方案竟然真的给螺旋冲击钻加上了火箭发动机，使其成为了一枚巨大的一次性钻头导弹。究其原因，设计组很开明的认为：既然还拥有富余的动力和空间，不如就实现这种功能。其发射时机无法由主控台决定，而是会在战车遭到致命打击以后自动解除安保并自动发射出去。这样疯狂的最后一击即使无法消灭敌人也能给对手带来巨大的心理震撼。

由于拥有巨大的身躯和繁杂的武器系统，反METAL战车对于控制系统的要求也十分苛刻。而设计要求中，反METAL战车也不允许有过多的乘员，因此战车控制系统需要有更强的自动化处理能力。研究人员大幅度加强了车载处理器的处理能力，使其在无人控制时也可拥有强大的战斗力。当然，在控制系统的研发过程中AI瓶颈也不可避免的出现，导致了自动控制能力的错乱。研究人员尝试了多种解决办法以后最终决定给中控电脑完全自主的处理权限，植入了更复杂的AI纠错系统，使得程序本身拥有可以修改任何错误的高级处理权限，从而解决了控制错乱的问题。[3)] 最终方案生产出来的实物令人印象深刻。开发小组将其命名为“激钢猛兽”系列。一号车被昵称为“激钢钻狮”，二号车还没下线的时候就被命名为“激钢钻虎”。

“激钢钻狮”甫一亮相，便给所有METAL的开发方带来了巨大震撼。其压倒性的巨大身躯、强大的火力配置、无可挑剔的超级装甲都让其他METAL项目里的开发小组压力巨大。随后的公开实验中，“激钢钻狮”进行了数百次的对METAL模拟战，单对单胜率几乎为百分之百，而以一敌多的情况下胜率也都大于97%以上。这充分证明了其设计思想得到了有效贯彻。而随后数年下线的更新型的“激钢钻虎”在模拟战中不管是单对单还是单对多，胜率都是百分之百，从未落败过。

“激钢猛兽”极大的刺激了METAL计划的开发方。不少独立开发组也开始不甘示弱的开始进行自己的新研究计划，以此催生了以后花样繁多的“S-METAL”的诞生。

在大破坏之后，“激钢猛兽”作为诺亚军的突击中坚力量立下了汗马功劳，已经不知道有多少METAL在它的履带下变成了废铁。人类军也多次发动电子战试图将其夺回，但由于其中控系统有着强大的纠错能力，在诺亚的帮助下几乎无懈可击，人类军的努力从未得到收获。随着战争进程的推进，越来越多的METAL被摧毁，人类军面对“激钢猛兽”甚至连拖延时间都做不到。“激钢猛兽”系列真正实践了它“METAL杀手”的名号，带来粉碎机一样的压迫力。

六、多炮塔与履带：超METAL系列战车

“激钢猛兽”严格来说，也属于S-METAL的一种。但是因为其武器配置的特殊性，通常分类中单独将其列为专用的反METAL载具。

S-METAL最初并不是一个单独的分类。早期的研发计划中，它们的归类和METAL并没有什么区别，但随着分组项目方案一个个被提交上来，有人提出，这些超级载具应该单独立出一个分类以便进行概念管理。原因是它们已经有了新的共同点，严格来说并不是原来的METAL了。

至于命名，科学家们当然也不会去想什么浪漫的名字，单纯的只是在前面加了一个词SUPER——Super METAL，也就是超级METAL，后来便通常简称为超METAL或者S-METAL。

自此，新的超级武器计划正式诞生。并迅速的得到了各国的支持，几乎每一个国家都根据自己的需要设立了超METAL项目组。

METAL计划，原本就是一个现有载具进行科技强化的低成本高性能武器开发计划。在具体操作中，视改造的载具平台而定，METAL的性能侧重也各不相同，如轻型高速轮式车辆改装的快速突击型METAL，步行机甲或者悬浮平台改装的泛用型火力支援METAL以及MBT改装的重型战斗METAL等。原本的平台战斗力越强，则最终成品的METAL就越强。

S-METAL计划的外壳和METAL其实没有什么区别，都是将载具进行METAL化来增强战斗力。唯一的区别就是，S-METAL计划所采用的载具都是专门按照指导方向、为了改造出最强的METAL来进行设计的。开发方以所有METAL当中最强的MBT级METAL作为蓝本，将基础载具进行了最优化设计以便能最大限度的发挥战斗力。

因此，几乎所有的S-METAL都是超重型履带式坦克的底盘。这种底盘拥有最优秀的防御力、最合适的战斗外形、理想的机动性和通过性，以及最好的武器搭载能力。

这些超级底盘在最终被制造出来时，都拥有标准MBT完全不敢想象的超厚中子络合装甲、大型独立核能反应堆、超大口径的火炮、重型反舰导弹、超强的车载式计算机以及其他在METAL上鲜少出现的强力装备。

当然，S-METAL由于是专门独立开发的载具平台，因而成本也比METAL要高得多。通常是不可能大规模进行配备的。而各国也很清楚这一点，都将S-METAL视为自己军队中的旗舰，作为部队的核心来使用。

不过，各国的S-METAL都有着不同的设计方向，因此S-METAL也有各种各样独特的特质，各自的战斗力侧重也不同，可谓是五花八门，他们只有一个共同点：都具有压倒性强大的战斗力。

同样的，因为S-METAL种类众多、性能不一，本文将选择性介绍至今为止被记录在案的那些著名S-METAL。

①“马尔杜克”号

“混沌”级陆地战舰计划中，一般都是以陆地集团编队的方式来行动。因此除了陆地战舰本身以外，其他护卫战斗载具必不可少。S-METAL“马尔杜克”号便是作为“混沌”级的火力支援、突击中坚的角色出现的。如果说“混沌”级是国王的话，“马尔杜克”号便是国王身边最强的守卫。

因此，“马尔杜克”号追求的就是极端强化的远程打击火力。其车身上装载了超重型炮塔六个，每一个都比标准型METAL的整车还要巨大，安装的460毫米电磁炮多达七门——要知道古代那些不可一世的超级战舰装载的相同口径火药炮最多也才九门而已。

“马尔杜克”的辅助武器较少，车身两侧装有两个高平两用炮塔，配备了130毫米高平两用电磁炮。车身正面还有一门255毫米短管速射炮用于近距离火力压制。同时车身后部装载了和“混沌”级相同的多功能集成导弹，同样具有全领域打击能力。

除此之外，“马尔杜克”号还配装了一个超巨大的合金撞击板用于近距离的战斗，它可以凭借强大的动力和撞击板坚固的装甲将一切敌人退离“混沌”级的最近打击范围从而有效的保护“混沌”级的安全。这个撞击板也兼具超大型推土铲、地雷犁的功效，可以为整个混沌陆地舰队扫清地面障碍保证通行。

“马尔杜克”号的杀手锏是其电磁装甲变换系统。当战斗状态中将所有的电力供应转向电磁装甲时，装甲会因为基本粒子的紧密排列而变成超硬粒子装甲。面对这种装甲时，普通的攻击完全无效，必须要使用同样材料的超硬合金穿甲弹才能将其击穿，堪称“混沌”舰队的最强之盾。

由于“马尔杜克”下线较晚，尚未与其他型号的S-METAL进行过比较，但是综合其性能来看，恐怕最强S-METAL的名号非它莫属。

②“代达罗斯”号

与极端注重火力、搭载了数量惊人的超级火炮的“马尔杜克”号设计思路不同，欧美联盟的S-METAL“代达罗斯”号的设计思路是将其作为陆军部队的中坚核心来使用的。因此，“代达罗斯”号的武器配置相对较为保守，充分参考了“激钢猛兽”而进行了相似的武器配置。由一门大口径高速电热化学炮作为主炮，辅以中口径电磁速射副炮。不过在次级攻坚武器的选择上，“代达罗斯”号选用了大口径短管炮击阵列，由三门并列火炮组成，拥有惊人的火力投送能力。

强大的火力配置只是“代达罗斯”号的其中一个优势，而另一个优势则是“代达罗斯”的超强数据交换能力。由于欧美联盟的超载级要塞的存在，所有欧美联盟的军队都是与超载级进行直接的数据交换链接。“代达罗斯”特别强化了这一方面的能力。它能够在全球任意一个地点和超载级直接进行通讯并传输战场数据，以获得来自超载级的部队增援。因此，在面对“代达罗斯”的攻击时，通常都会有源源不断的援军赶到并进行支援。同时“代达罗斯”的指挥系统也是一流的，它的中控电脑可以实时搜集处理所有部队的战斗情报并进行整合分类以直观的形式表现出来，便于指挥官获取情报并作出决断。超大的数据带宽可以支持其同时对整个集团军作出直接的指挥。因此，“代达罗斯”从不单独行动，通常都是在陆军集团军的核心部位担任指挥角色。不过也因为数据通讯的负担较重，“代达罗斯”在车体内载的自动化控制系统的基础上增设了一部模块化C装置的插槽用以单独处理战斗数据。

欧美联盟希腊设计局也有代达罗斯的改进型号“EX代达罗斯”的设计计划，在未来将会制造一型火力防护和指挥方面都更加强大的第二代S-METAL。

③“斯大林光辉”号

最初听到这个名字的人，恐怕都会认为这辆S-METAL是泛亚联盟乌拉尔设计局的杰作。但实际上“斯大林光辉”号却是欧美联盟远东设计局的产品。其命名仅仅是因为主创人员的恶俗。泛亚联盟恨极了这个名字以至于翻译的时候都音译为“古拉玛·斯大林”或者简称“斯大林”而绝口不提“斯大林光辉”。

“斯大林”号在S-METAL中属于个头较小的类型。仅比标准型METAL的体积大一倍左右。不过，作为S-METAL其战斗力却是丝毫不打折扣。

“斯大林”的设计目标为“防御型军团歼灭者”。即设计目的是以自身一己之力独自对抗正面冲击而来的大量敌军部队。其所有的武器都被配置在了正面，装甲也全部集中在前半球60%的区域。在保证了防护的情况下，尽量缩小了体积。因为在防御战中通常不需要面对来自四面八方的敌人，这样的设计可以有效利用地形掩护并有效阻击来犯之敌。

“斯大林”进行标准设计的时候，充分考虑到了对大量敌人的火力需要，因此主武器选择了威力强大的风暴加农炮。这是欧美联盟开发的一种由电热化学方式发射的重型火力压制炮，拥有如其名一般的风暴一样的射速，可以短时间内发射大量炮弹覆盖敌军阵地，远远强于普通的炮兵团。

“斯大林”的另一个主武器则是与风暴加农炮功能不同的双子座加农炮。这是两门可联动的大威力主炮，可以分别锁定不同的敌人进行射击，也可同时对一个目标进行射击。双子座加农炮的主要作用是优先攻击高价值的敌军目标，如指挥官、重型火力点等等。

在对中近距离的目标进行打击时，“斯大林”配置了一门采用有机聚合物作为燃料，加入了助燃剂的火焰喷射器“龙息火焰炮”，可以一次性大范围的喷射出大范围的高温火焰，温度接近5000K在这样的温度下很少材料能够保持原有性质而不被融化。

“斯大林”的最强杀手锏是两门被命名为“多拉”的超级火炮。“多拉”曾经是古代的战争中一门威力超强的列车炮的名字。“斯大林”的这两门“多拉”一样不负盛名，相比起风暴加农炮，口径更大的“多拉”可以采用脉冲加速弹，其威力更大、射速更快、覆盖范围更广。不过由于功能略有重复，最初的设计方案中，开发小组对于是否装载这两门恐怖的火炮有所保留。

“斯大林”还准备了一个模块化主炮安装插槽。本计划安装最新型、具有毁灭性威力的两百二十毫米“盖亚”炮，然而因为项目时间被缩短的原因，不得不降低了要求，改用了一百七十七毫米非晶态炮。此炮采用了极速冷却法制造的非晶态合金作为炮身材料，具有相当的强度，并且减低了重量增加了模块化弹仓的空间，使得非晶态炮可以携带的弹药数量远多于同等级别和口径的普通合金材料火炮。

在控制系统方面，考虑到“斯大林”将会面对种类繁多的敌人，研究小组没有为其集成固定中控系统，而是选择了模块化C装置作为控制中枢，以便在未来可以灵活的选择其他C装置来增强能力。研究小组单独开发了一款专用C装置为“斯大林”所用。这款名叫“托洛茨基”的C装置拥有很强的火控能力，并集成了AI自主纠错系统和自动控制系统，可以在乘员很少的情况下进行自动炮击。“托洛茨基”的另一个特点是增强了整个控制系统的结构强度和防御能力，并安装了很多额外的过保护电容。这使得这款模块化C装置比起标准METAL上的同类产品来说，强度高出了几十倍。这是为了避免模块化C装置万一被破坏而导致车辆无法控制所采取的措施。因为相比固定中控系统，模块化C装置毕竟需要一个连接路径，相比较之下有可能会因为连接断开而丧失控制能力。——当然，这款C装置的命名同样也是出于开发主管的个人品味。

“斯大林光辉”号最终生产下线的时间比预定的时间要早了半年多，原因是当时联合政府已经开始分裂，世界各地意外不断，各国都被告知遭到了恐怖分子袭击——当时的人们并不知道这就是大破坏的开始。“斯大林光辉”号只安装了风暴加农炮和双子座加农炮便匆匆被编入了超载级要塞旗下的陆军部队执行任务。直到被诺亚篡取了控制权也依然处于未完成状态，没有发挥出其应有的巨大威力。

④“隆美尔游魂”号

如果说让后世幸存的人类来评说最具有影响力的S-METAL会是那一辆，恐怕“隆美尔游魂”号一定会当仁不让的获此殊荣。

“隆美尔游魂”号属于最早生产出来的S-METAL之一。当时对“隆美尔游魂”的要求仅仅是“最强S-METAL”因此“隆美尔游魂”号也着重进行了武器配置的强化。开发方为其正面配置了四个大型炮塔，共

安装了5门380毫米电热炮。这赋予了其疯狂的正面炮击能力，直至多年以后“ 马尔杜克 ”生产下线，才打破了其最强炮王的称号。

除此之外“ 隆美尔游魂 ”号的副武器配置也十分丰富，车体侧裙左右拥有100毫米电磁炮两门，车体侧面安装了两座中型炮塔，各装载155毫米电磁炮一门。车顶炮塔两侧也有120毫米电磁炮各一门。同时车体后顶部有两座30毫米6管近防系统，可以防空、点防御或者打击靠近之敌。

在主炮塔的后面安装了一座双联装炮塔，安装两门130毫米高平两用电磁炮，使得“ 隆美尔游魂 ”号完全没有射击死角。

当然除了疯狂的火力之外，“ 隆美尔游魂 ”号是第一个采用了多层中子络合装甲的S-METAL。其主设计师一直为它的超强防御力感到骄傲——当然，他不会对其附加的极高成本有任何愧疚之心。

由于是最初款的S-METAL。“隆美尔游魂 ”号没有设计安装固定的中控电脑，同样采用了模块化C装置来进行中控。但是市面上的标准C装置暂时都无法满足要求，开发组经过多种产品的比较和实验后决定进行专用C装置的研发。就在此时，欧美联盟最大的企业为开发组送来了一款新型C装置。经过测试，这款名叫“Noah SYSTEM No.R”的新型C装置性能十分优秀，有着完美的火控能力以及自主处理能力，同时在其程序中完全没有因为AI瓶颈而引发的问题。开发组欣喜若狂的将其嵌入了“ 隆美尔游魂 ”号的C装置插槽，随后进行了各种各样复杂严酷的实际测试。结果令人惊异，“ 隆美尔游魂 ”号的表现大大超出原先预计的水平，不管是反应、操作、火控等都达到了设计性能的120%。也正是它的优异表现。S-METAL计划受到了极大的鼓舞，后续的多个项目才得以顺利实施。而“ 隆美尔游魂 ”号也成了S-METAL最具标志性的产物。

不过，对于后世的人来说，“ 隆美尔游魂 ”号带给人类的回忆并不仅仅是对S-METAL计划的领军型贡献。在“ 大破坏 ”发生之后，人类世界一片混乱，各国军方都开始集结并准备对随时可能到来的敌人发动攻击。随着诺亚的阴谋被揭开，人类军开始集结并准备对诺亚所在的地球救济中心发动攻击。“ 隆美尔游魂 ”号的驻地正好与地球救济中心十分接近。因而“ 隆美尔游魂 ”号被编入了第一波攻击的序列，作为人类军的王牌来使用。

但，这就是人类消亡乐章的第一个音符。“ 隆美尔游魂 ”号上搭载的“Noah SYSTEM No.R”正是诺亚自己的产物，目的正是为了夺取这部代表人类骄傲的S-METAL。“隆美尔游魂 ”号成为了第一个背叛人类、调转炮口的超级武器。在将随行的友军全部屠杀殆尽以后，“ 隆美尔游魂 ”号便消失在了人类的视线中。

而人类军再次见到它的时候，已经是数年以后。进攻地球救济中心的人类联军拼死击毁了守住地狱门的“ 超载 ”级飞行要塞，自身同样损失惨重。这只部队的总指挥官仔细研究了地球救济中心内部的防御设施，在判断了形势之后认为残余的部队足以突破地球救济中心的防御体系并破坏诺亚。他果断的命令部队快速前进以求迅速完成任务为人类重拾希望。

指挥官的判断实际上并未失误，他的部队的确有能力攻进地球救济中心，也大有可能将诺亚破坏。然而人类军却再也看不到希望——“ 隆美尔游魂 ”号恐怖的身躯静静的卧在地狱门之前，就像一只等待着猎物送上门的凶残猛兽一般。它抬起炮口对人类军展开了疯狂的攻击。那全身上下喷吐着火舌的各种武器彻底的粉碎了所有人类的希望和未来，将他们的灵魂和肉体都送入了永远的黑暗之中。

七、人类文明的最后记忆：其他超级武器系列

“ 大破坏 ”发生之后，人类文明几乎被彻底毁灭，幸存的人们躲在昔日的废墟中胆战心惊的生活着，躲避着随时有可能袭来的机械大军和变异怪兽。而在袭击者之中，那些超级武器则变成了传说中鬼神一般的存在，它们的恐怖甚至被渲染上了宗教色彩，被人们口口相传。只有很少的、最勇敢的战士才会无畏的向它们发起挑战。但是大多数情况下，他们都有去无回。

①巨鸟

被记录在案的巨鸟型超级怪兽至今为止出现过三只。它们分别是“ 凶鸟 · 苔丝德蒙娜 ”、“ 末日鹏 ”和“ 秃鹰亚波 ”。

“ 秃鹰亚波 ”从外观上观察就可以看出它是诺亚所生产的机生兽中的一型，具有生物和机械结合的特点。相对来说，它并不是什么特别令人恐惧的超级武器，在强化对空型的METAL面前，“ 秃鹰亚波 ”占不到什么便宜。不过由于其拥有几乎无限的空中续航能力和较大的身躯，在制空权的夺取上有相当优秀的战斗力。

“ 凶鸟 · 苔丝德蒙娜 ”和“ 末日鹏 ”的威胁则要大得多。它们在早期出现的时候都被人类认为是受到污染和辐射变异的巨大怪鸟，直到它们真正的对人类发起进攻。雨点一般的炸弹落下来的时候，人类看清了它们的真面目：这是新型的飞行机生兽。

这些恐怖机生兽拥有的飞行能力使得人类对此非常头疼。原本面对诺亚军的战斗早已经十分艰难，曾经的超载级飞行要塞给人类带来过无与伦比的恐惧。而在大破坏后的今天，这些来自天空的敌人依然让人类几乎无法抵抗，它们的身躯巨大、耐力超强并来去自如，人类看到这些遮天蔽日的阴影时只能抱头鼠窜躲入地下。

不过，相较于其他或者智能较高、或者固定肆掠一方的机生兽来说，飞行机生兽的体积巨大，很容易被发现。而且攻击性也并不是很强，很少去向人类聚居的地方主动找茬，因而对于人类来说，它们的威胁恐怕还不如那些虽然相对比较弱小却无处不在的变异生物。

②阿拉莫 · 杰克

若是来评选“ 最像超级武器的超级武器 ”的话，金斯基家族在大破坏后躲在掩体内独自开发完成的“ 阿拉莫 · 杰克 ”一定会以绝对优势的票数当选。这部巨大的超级机器人代表着人类想对自身躯体无限增强的梦想和希望，俨然是一个永远的精神图腾。

阿拉莫 · 杰克集成了大破坏期间以及大破坏之后所有能够整合的科技成就，在金斯基家雄厚的财力支持下被建造出来，之所以选择了巨大的机器人作为外形，也完全是因为金斯基家当家的兴趣关系。

阿拉莫杰克最引以为傲的科技就是其头部搭载的超强电磁防护罩发射器。这部由两座大型反应堆提供动力

的电磁防护罩可以在短距离上产生强大的偏转磁场，可以将来袭的炮弹偏转甚至弹开。对于阿拉莫·杰克那巨大的身躯来说无疑是最优秀的保护方式。不过因为所需能量特别巨大，这座电磁防护罩发射器并不能长时间运作，且运作时也会影响武器的输出功率。

其次，阿拉莫·杰克在双手上装备了超强基本粒子组合护盾——这是金斯基家能找到的全部基本粒子装甲，除了反物质对冲之外的任何攻击都无法破坏这面护盾。

阿拉莫·杰克的攻击武器同样十分超级：头部装备有主动防御性的快速激光，双眼装备了引导激光，可配合高压放电器发射超级闪电。胸部是大型毁灭激光发射器，腹部更是有一座功率巨大的要塞型相位激光炮。除此之外还装备有大型导弹发射阵列，可以短时间倾泻出大量的死亡之雨。

同时，阿拉莫·杰克也集成了相当优秀的损管能力，在受到较大伤害时可以采取防御模式进行充能并试图修复损伤。进一步增强了其生存能力。

但是。阿拉莫·杰克终究是一部理想大于现实的超级武器。对于标准METAL来说，挑战它并想取胜是十分困难的——但也并非完全不可能。

阿拉莫·杰克巨大的身躯是它强大心理威慑力的来源，但同时也是他的首要弱点。巨大的身躯使得阿拉莫·杰克在几十公里外的地面就能看见，而如果借助空中侦查的话可以远得多。这使它成为了远程打击武器的绝佳靶子——即使拥有再强大的防御力，无法还手的打击也终究会将其打破。

其次，阿拉莫杰克极端强化了武器和防御，却选择了双足底盘——这导致它沉重的身躯机动力极为低下。脆弱的关节经过无数次强化仅勉强达到可以支撑躯体的级别，而几乎无法移动。为解决这个问题。金斯基家的工程师为它装上了一座动力强劲的火箭喷射器以求赋予它战术机动能力，结果却是进行完一次喷射之后，阿拉莫·杰克的所有燃料就都用光了。在此之后阿拉莫杰克的整个服役生涯都只是在掩体要塞的周围慢慢的踱步。

阿拉莫·杰克的控制系统采用了标准化的C装置，并集成了电磁防护罩发生器以免被单独破坏。但是由于标准化的技术限制，阿拉莫·杰克也显得十分笨拙，无法进行高效的战术行动。

阿拉莫·杰克或许是一部真正的超级武器，它的强大威慑力向世界昭告着金斯基家雄厚的实力。但是，它究竟是无敌的金刚还是昂贵的玩具，也只能等待时间来检验了。

③札格纳特

在与诺亚军的战争（大破坏）期间，人类军也试图开发出新型的超级武器来对抗诺亚军的巨大优势。札格纳特也是这一时期的产物。

原本的札格纳特其实是一款较为古老的200米级攻击型核潜艇。由于型号较旧而未被诺亚渗透。人类军司令部将其拖出来并实施了改造计划，试图将整个潜艇上半部分铺设上数百米长的电磁导轨做出一门横贯整个艇身的巨大电磁炮，利用核潜艇隐蔽性较强的优势从海上接近地球救济中心并直接对其进行轰击以破坏诺亚。

然而计划才进行到一半左右，人类军便已经被诺亚军彻底击溃，司令部也被摧毁，改造计划不了了之。

随后十几年，札格纳特一直静静的躺在工厂里，极少有人知道它的存在，直到古拉托诺斯将其重新发掘出来并带领冷血党集团完成了它的最终建造。

札格纳特的外号是“ 七目的魔鲸 ”。艇身上开设了多个电磁炮的充能口，发射的时候会依次亮起。艇身上装备的主电磁炮炮身长达一百五十米，最终出膛的电磁炮弹初速可达二十五倍音速。如此强大的动能不管击中任何目标都可以将其粉碎——哪怕是有着最强的装甲也难保内部结构不被巨大的冲击力震坏。

札格纳特的辅助武器为原本作为改造载体的潜艇所装备的鱼雷发射器和潜射对空导弹发射器，但是古拉托诺斯并未将其修复。

札格纳特内部的中控系统由两部人工电子生命组成，分别被命名为扎格和纳特。这是最初计划中就开发出来的电子防御系统，是对诺亚的渗透方式充分摸透并逆向工程之后完成的超级防御系统，也是人类第一个

真正能够抵御诺亚的电子渗透的系统。同时这两部电子系统也具有较强的防御能力，可以有效的保护对控制核心的物理攻击。

但是，这部生不逢时的“反诺亚武器”却没有能够真正实践它的使命，最后却被心胸狭窄的古拉托诺斯用作了寻私仇的工具。若是它有自己思想的话，或许也会感叹命运的神奇吧。

④风暴巨龙

和那些赫赫有名的超级武器比起来，风暴巨龙的知名度可能要落到倒数的位置。它既不是战前泛亚联盟或者是欧美联盟的设计物，也不是大破坏中诺亚培养的机生兽，甚至不是那些著名集团秘密开发的产物。

在诺亚被破坏以后，它在世界各地留下的终端开始运行，有一些终端机获取了较多的运算资源从而获得了极高的智能。而风暴巨龙很有可能就是某个高级终端在结合了所有大破坏前科技成果制造出来的产物。

风暴巨龙的体积并不算大，甚至还要小于大多数的S-METAL但是其体内却集成了多种极其先进的科技。它的装甲材质由最新的可变活性电磁合金构成。这些电磁合金在不通电时候的强度便可以媲美中子络合装甲，而在通电之后更是拥有相当于马尔杜克的基本粒子装甲的超级强度，同样也只有超硬合金穿甲弹可以造成损伤。不仅如此，当改变电流极性时，更可以让风暴之龙进入全波段隐身状态，导致探测设备无法捕捉到它的位置。

风暴之龙的动力核心至今尚不明确，但可以确定的是它同时拥有反重力飞行和空气动力学飞行的性能。在风暴之龙背上装备的金属翼喷射器功率十分强大，可以使其在大气层内以极高音速飞行，辅以反重力飞行器或许拥有脱离大气层的能力。

风暴之龙的主要武器是位于头部的电磁龙息喷射装置。这同样是已知最先进的技术之一，它可以喷射出大量超导性负离子并迅速对其充电，能在极大范围内造成超强的电磁脉冲波伤害。由于这些负离子穿透力极强，任何防护罩均无法抵挡其渗透。这使得电磁龙息所到的范围，所有的电子设备都会被直接烧毁，再强大的武器也会立即失去动力。而风暴之龙自身是如何防御电磁脉冲伤害的目前不得而知。

风暴之龙的辅助武器是装置在眼部的四门高射速火神炮，虽然口径并不大，穿透力却远超一般主炮。推测为高能极速电磁炮。

在隐形状态下，风暴巨龙也会发射相位激光来进行攻击，同样虽然并不是大口径大功率激光，却也拥有惊人的破坏力。

风暴之龙还擅长利用身体优势进行攻击，由于其身躯的强度拥有绝对性的优势，在飞行俯冲之后它巨大强壮的尾部会被作为武器来使用，破坏力同样十分惊人，可以直接将不够坚硬的METAL砸为零件状态。

除此之外，风暴巨龙还有着令人不可思议的特殊能力：在以风暴之龙为核心的半径数十公里内，会一直持续有超强飓风的出现——这也是风暴之龙得名的原因。在强飓风的范围内，大多数电子探测设备都会失灵，而飞行载具则根本不可能维持飞行，甚至在地面上的载具如果不够结实稳固也会被直接吹走。

在大破坏之后数十年才出现的风暴巨龙并非什么有名的超级武器，它也从未直接对人类的聚集地进行过袭击。但是其拥有的接近极限的机动力、先进的装甲配置以及专门对战电子机械体的电磁龙息、无法解析的飓风控制机能，风暴巨龙说不定就是最强的一部超级武器。

⑤冥界列车

在古代的战争中，列车炮曾经作为一种吨位最大的地面战斗单位而傲视群雄，装甲列车也曾经耀武扬威的驰骋在各个大陆。随着时代的发展，全空间战斗的盛行，只能在固定地点缓慢行进的装甲列车也被时代所淘汰。

等到装甲列车再度登上历史舞台的时候，大破坏已经开始了十多年了。

诺亚的大多数超级武器都是机生兽，但这并不代表它没有制造过纯机械的超级武器。

在对于人类的封锁方面，量产机械军常因为被干扰通讯而被破坏，机生兽又会因为太笨而经常落入陷阱。为此，诺亚制造出了这种古老的巡逻用大型机械战斗平台以用于固定地点的巡逻和歼灭。它可以集成较强的控制通讯能力以避免被干扰，同时以铁道作为平台也可以将这种武器做得足够大——诺亚可没有心思去慢慢开发实验十几年就为了搞一种新武器。即便它的超强计算能力能够大幅度缩短研发周期也比不上优化现有方案来得现实。

巨大、凶残、恐怖的冥界列车被制造了出来，并耀武扬威的行驶在诺亚的铁道上。冥界列车的装甲极其厚重，所有的零件都是接近极限的产物，其铁道轮一个便重达一百吨之多！

在外形设计上，诺亚采用了人类最为恐惧的头骨外形来包装中控核心，这使得冥界列车拥有一个巨大的凶恶骷髅头的外形，这确实给人类带来了深深的恐惧。

武器配置方面，装甲列车的车身正中拥有一个大型炮塔，搭载了一门460毫米巨炮。同时辅助武器有155毫米双联装炮塔两座，120毫米双联装炮塔四座——这看起来似乎并不太多。但是这些炮与人类军以前使用过的炮不同，全都是能够连续发射的爆射炮，这使得冥界列车的炮击能力和那些专用型S-METAL不相上下。

在冥界列车的车头，有着超强化合金制造的利刃——这是一座重达四百吨的超级撞角。它完全可以保证冥界列车的正前方没有任何敌人胆敢拦路。

至于装甲，冥界列车那夸张的重量完全说明了其装甲的致密度，也正说明了其恐怖的防御力。

人类幸存的游击队在冥界列车服役之后也对其作出过多次破坏与袭击，包括破坏铁路等等作战行动，但是随后人类军发现破坏铁路对冥界列车的运行丝毫造不成影响，而正面作战则根本没有任何希望，在冥界列车服役的年代，人类已经拼凑不起来多少完整的重型武器了。而单兵所能携带的装备于冥界列车而言根本是挠痒痒。

谁也无法想到，笨重、巨大却又威力惊人、坚不可摧的古代的列车炮，又以人类终结者的姿态重新登上了历史舞台，残存的人们看见，在昏暗的夕阳下，它嚣张的奔跑在满是废墟的荒野之上。它那巨大的邪恶骷髅头闪着黄色的恐怖光芒驱赶着人类，驱散着希望和光明。

结语

超级武器永远是人类的梦想，也永远是力量的象征，它们展示着它们巨大的身躯骄傲的横行在自己的领域里。永远不把任何敌人放在眼里。

但是，任何武器、任何装备、任何人，都不可能是无敌的。只要有一点的运用不当、有一丝疏忽，便会有人能够抓住这一点破绽，让对手付出惨重的代价。

诺亚是一个纯粹的智慧体。它从来都认为自己是纯粹的不带感情的生命体。但是当它有了这个想法的时候，它就已经犯下了一个巨大的错误，它就已经有了感情：一种名为自大的感情。

诺亚精心策划了“ 大破坏 ”并通过多种手段来确保毁灭人类，但是人类是不可计算的。无论多么完美的智能都做不到。诺亚所做的一切，注定达不到它所预先料到的结果。那些无敌的超级武器，同样也不可能永远耀武扬威下去。

据大破坏后幸存人类的记录，猎人公会做了六次猎人悬赏通缉犯记录登记。很显然，那些不可一世的超级武器的名字全部赫然在案。它们均已经成为了历史的记忆。

“ 超载 ”级飞行要塞一号舰一直执行着诺亚备份恢复的工作。在诺亚被不知名的，被后人称为“ 雷班纳 ”的传奇猎人破坏之后，“ 超载 ”级忠实的寻找着诺亚种子的备份。然而在将近三十年之后，“ 超载 ”级飞行要塞在巡逻中飞越瀑布山区时遭遇著名猎人“ 雷班纳之子 ”的伏击。利用地形优势隐蔽的“ 雷班纳之子 ”驾驶METAL近距离突然对“ 超载 ”级飞行要塞发动猛烈炮击。“ 超载 ”级的主舰身被直接命中将近三十发威力巨大的220毫米“ 盖亚 ”炮炮弹。主升降梯断裂、反应堆停车，反重力引擎失去了动力，最终坠毁于山区。随后“ 雷班纳之子 ”率众潜入“ 超载 ”级内，彻底破坏了诺亚种子和“ 超载 ”级的主控电脑、诺亚的数据备份中心。

“ 混沌 ”级陆地战舰在大破坏后一号舰便不知所踪，肆掠在“ 沙之海 ”的二号舰“ 提亚马特 ”在巡逻途中

遭遇著名猎人“钢之腕”所率猎人团阻击，利用机动作战的方式将其动力部分破坏。随后也被“钢之腕”团队潜入，并成功破坏了舰上所有攻击性武器。虽然无法真正将其彻底破坏，却也永远消除了“提亚马特”对人类造成的巨大威胁。

“萨乌鲁斯”级战列舰记录在案的数量一共有七艘。其中“军舰龙”在酸谷的瀑布峡谷被发现。著名猎人“复仇者”率团成功将其诱入了陷阱，利用地形的掩护，巧妙的借助了空气中酸雾粒子的超强导电性对其进行了伏击。上亿伏特的超强电压直接流过了“军舰龙”的巨大身躯导致了生物心脏的麻痹，随后被“复仇者”团队猎杀。“复仇者”团队也以同样的方式将“母舰龙”级新生的“军舰龙”编队一共四只成功猎杀。随后赶来援助的“军舰王”却是个外强中干的缺陷品：因其身躯过于巨大已经远远超出了生物体可以承受的极限，其生物心脏早已不堪重负。被摸清了属性的“复仇者”团用生物毒素轻松停止了其心跳。

在其他地方，另一艘同级的“大和恐龙”也被“雷班纳之子”诱入了地形复杂的山区，集中破坏了腿部以后失去行动力，最终也被消灭。

无比狡猾的U鲨在酸谷地区的湖中肆掠多年，最终被与其斗争了几十年、经验丰富的非哈船长猎杀。协助其消灭U鲨的正是“复仇者”猎人团。随后，“复仇者”团凭借从非哈船长那里学到的宝贵经验，将更强悍的U-U鲨诱入了陷阱并歼灭。

另一只被记录的U鲨则因为轻敌大意被当时尚不出名的“雷班纳之子”消灭。

反METAL专用战车“激钢钻狮”在荒野上肆虐多年，最终遭遇了非常有名的、被称为“剑齿”率领的猎人团。“剑齿”团采用了由“拉斯普京”超重型坦克改造而来的“沙皇”超重型战车，并和其他两车一起与“激钢钻狮”展开了惊天动地的激烈炮战并最终将其击毁。随后不久，赶来增援的“激钢钻虎”也遭遇了“剑齿”团，同样的，在经过激烈的炮战之后，“激钢钻虎”迎来了它服役生涯中第一次、唯一一次也是最后一次对METAL战的失败，被彻底消灭。

“马尔杜克”号在“风暴屏障”的掩护下一直未和人类有过什么激烈冲突，直到“钢之腕”率领的猎人团对其展开袭击，以“鼠”式超重型坦克为首的METAL车队对其进行了机动包围战，最终以微弱的优势将其击毁。

“代达罗斯”号的下场同样没有好到哪里去。“复仇者”猎人团在酸谷南部的沙漠中找到了它的踪迹，并果断的突破了其指挥的机动部队的护卫，在近距离上短促而又猛烈的攻击之后将其破坏。随后“复仇者”猎人团也将赶来增援、但是落单的“EX代达罗斯”号成功消灭。

“斯大林光辉”号的结局可能是所有S-METAL中最好的一个。“雷班纳之子”利用机动性的优势在迂回作战中直接击毁了它的中控系统，“斯大林”成为了唯一一个被人类回收利用的S-METAL最终改造完成、拥有压倒性恐怖火力的它为“雷班纳之子”对抗“超载”级要塞大军的战斗中立下了汗马功劳。

而“隆美尔游魂”号，它的结局是非常明显的。因为那位传说中最强的猎人、“雷班纳”在破坏诺亚的旅程中遭遇到了这辆血债累累的S-METAL“雷班纳”的坦克履带最终碾过了它罪恶的身躯。——从未有任何机械怪兽、任何超级武器、任何机生兽在遭遇了“雷班纳”以后还有生还记录，包括诺亚。

巨鸟型超级怪兽则从没有什么过太大的建树，最终分别被“剑齿”、“复仇者”、“钢之腕”逐一消灭。

阿拉莫·杰克，这只代表了超级武器的标志性机器人，在被“札格纳特”的超远程炮击破坏了头部以后失控，随后被悬赏。“剑齿”团利用优秀的战术配合、时机掌握以及正确的模块化装备的选用，将其彻底拆毁。

击伤了“阿拉莫·杰克”的札格纳特在近距离上毫无还手之力。“剑齿”轻松潜入了其内部，并借助强化型METAL巨大的火力优势破坏了中控系统“扎格”和“纳特”，札格纳特最终爆炸沉没。

本应是最强超级武器的“风暴巨龙”永远的在沙漠里守卫着什么。这使它那超强的机动性毫无用处。而“钢之腕”团却拥有猎人公会历史上最强的防空阵容。“风暴巨龙”在激烈的战斗之后被各型防空武器撕成了碎块。

而冥界列车，再一次的，它遭遇到了“剑齿”团所驾驶的“沙皇”“R狼”、“不死鸟”三辆超强METAL的

阻击，最后残留下来的完整部分仅有一只百吨重的车轮。

人类依然、永远都不会放弃希望。

小浩鼠, 钢铁沙尘, 设定

1)

实际上这项决定酿成了一个可怕的错误。泛亚联盟的军方最后努力的争取到了整个联盟生产出来的反物质资源，并将其集中到了混沌级二号舰“提亚马特”号的动力核心储藏室内，理由是“整个世界上，最安全的地方莫过于混沌级的动力核心内了。”但是他们却并未将这一情报告知西伯利亚制造局和中东设计局。然而据估算，如果“提亚马特”真的进行了解除反物资约束的命令，其舰内所有的正反物质湮灭所释放的能量足以将整个地球变成比太阳还要耀眼的一颗超新星，然后成为宇宙的尘埃。

2)

英文saurus虽然原本是蜥蜴的意思，但在对恐龙属进行命名时通常也以这个词作为尾语。因此所谓“萨乌鲁斯”级实际上就是类似对恐龙的命名法根据其外形特征以武器+saurus来进行命名的。

3)

AI瓶颈的说明参照附录1.而这种进一步赋予AI自主纠错能力的方法会使电脑拥有更高级的控制权限。在今天看来无疑就是将控制权拱手让给诺亚的隐患。但在当时，这是最广泛的用来解决AI瓶颈的办法。

From:
http://zzjb.com/ - **重装机兵专题站**

Permanent link:
http://zzjb.com/doujin/text/metal_sandstorm_appendix_02

Last update: **2016/06/13 00:20**