

Metal Max 4 前瞻情报专题

2013.11.07

游戏正式发售！

官网更新FAQ <http://metalmx.info/mm4/faq/>

本前瞻专题至此也告一段落，诸君游戏愉快！

2013.11.06

北京时间18:00 MM4发售前夜祭开始，本次在niconico上有直播。

没赶上的朋友，可以下载观看：<http://pan.baidu.com/s/1ACXMM>

2013.11.05

官网“週刊メタルマックス”更新最终回第八回：<http://metalmx.info/mm4/special/>

百度网盘分流下载：<http://pan.baidu.com/s/1j87n0>

终于快到发售的日子了，本期为周刊MM最终回。内容一言以蔽之的话就是——DLC地狱！

说来卡带已经有偷跑的了，我的却有可能赶不上发售纪念的一周内免费福袋下载，要不要再败一份DL版呢，实在纠结啊.....

2013.10.29

官网“週刊メタルマックス”更新第七回：<http://metalmx.info/mm4/special/>

百度网盘分流下载：<http://pan.baidu.com/s/1mWbOp>

Fami通为MM4给出了9998，总计35分的评分 MM4成为系列第一部进入白金殿堂的作品。白金殿堂炮的怨念终得化解！

昨天官方facebook发布的消息：各游戏卖场开始派发MM4的宣传单，本宣传单也可以作为MM4的卡带替换封面。于是，现在MM4卡带共有三种封面可选：原普通版封面（姐姐摩托&女主月夜）、限量赠送的替换封面（过场动画中红狼战车和波奇）、店铺派发的传单（3战车机设）。



2013.10.24

2013.10.10凌晨

Metal Max Radio 更新第4回 : <http://www.joqr.co.jp/blog/mm/>

感谢sugi33再次录制并发布分流下载 : <http://pan.baidu.com/s/13krZV>

2013.10.22

官网“週刊メタルマックス”更新第六回 : <http://metalmax.info/mm4/special/>

百度网盘分流下载 : <http://pan.baidu.com/s/1DZ6Sw>

2013.10.15

官网“週刊メタルマックス”更新第五回：<http://metalmax.info/mm4/special/>

百度网盘分流下载：<http://pan.baidu.com/s/1j6Alq>

2013.10.10

2013.10.10凌晨

Metal Max Radio 更新第2回：<http://www.joqr.co.jp/blog/mm/>

感谢新浪微博上的sugi33再次录制并发布分流下载：<http://pan.baidu.com/s/1DYnlr>

2013.10.10下午

Fami通网站更新，公布可结婚的女友角色两名、赏金首“马尔德家族”人设图等：<http://www.famitsu.com/news/201310/10041325.html>



两女友角色，目前没什么太多情报，都是些系列惯例的废话：什么可以在女友家睡觉恢复啦，可以买家具送礼物啦.....不过这造型、这发色.....MS1人设回收再利用么？

“马尔德家族”情报并入前日更新的赏金首情报中。

2013.10.08

2013.10.08下午

- Fami通网站更新：<http://www.famitsu.com/news/201310/08041304.html>
- 官方网店ebten更新：<http://ebten.jp/p/4582350661217/>
- 本次更新主要公布了ebten店铺特典中的8张卡片的真容，由此也知道了几个新增赏金首的英语名称。另外，世界地图擦拭布公布了分辨率更高一些的图片，本作故事发生的区域、一些地名曝光。

世界地图：

- Holdover Gulf[]遗迹湾，本作故事发生的地域。照之前公布的一些游戏中景观来看，应该地处西欧，但未必有现实地理位置与之对应。
 - Hadaare Desert[]肌荒沙漠
 - Wet Land[]湿地
 - Coaster Beach[]过山滩。按之前放出的截图与视频来看，应是一处埋没了游乐场的海滩，还能见到过山车等设施的遗迹。
 - Mega Float[]巨浮岛。结合之前的情报来看，是大都市“高塔”所在的半岛。Float上面似乎还有一些文字，被水印挡住了.....
 - Stone Land[]石野
 - Snowcovered Land[]雪原
 - Crater Alley[]弹坑道
 - Lava Territory[]熔岩区
 - Daini Desert[]第二沙漠
 - Mad Jungle[]疯狂林

明信片中的赏金首：

- マルデ・ファミリー/Malde Family[]马尔德家族，由麦当娜率领的凶恶帮派，又称“马尔德匪帮”。家族关系为：麦当娜有长子本尼西奥和幼子苏埃格，加里为两子的叔叔。本尼西奥和苏埃格在周刊Fami通首次披露MM4消息时已在截图中登场，麦当娜和加里则在《周刊MetalMax[]预告篇视频中露过一小脸。
 - マッドonna・マルデ/Madonna Malde:麦当娜[]2000G[]CV[]早水リサ
 - ゲイリー・マルデ/Gary Malde[]加里[]1800G[]CV[]高階俊嗣
 - ベニシオ・マルデ/Benicio Malde[]本尼西奥[]1800G[]CV[]渡邊隼人
 - スエゴ・マルデ/Suego Malde[]苏埃格[]1500G[]CV[]下妻由幸[]Suego源自日语的“末子（すえこ）”，不过为了统一起见，还是音译算了。
- パンダダ/Pandada[]胖达达[]4000G[]莫西干头熊猫，似乎是内衣小偷。
- マイティ・マッスル/Mighty Muscle[]筋肉超人[]45000G
- 騎甲サイゴン/Clad Saigon[]骑甲犀牛[]48000G[]之前公布的通缉令中为52000G[]此次有所调整。
- ボニエ&クライヤ/Bonnie & Clyya[]邦妮和克莱娅[]110000G[]身穿萝莉装的姐妹（邦妮是姐姐、克莱娅是妹妹），名称源自1930年代美国著名的雌雄大盗邦妮和克莱德。
- マボロシマッハ/Maboroshi Mach[]幻影马赫[]25000G
- 惑星カミカゼ/Planet Kamikaze[]神风行星[]99900G[]本来刚看到通缉令时以为起码得是个军舰恐龙体型的大型怪才够魄力，结果却这么迷你.....

2013.10.08傍晚

- 官网“週刊メタルマックス”更新第四回：<http://metalmx.info/mm4/special/>
- 百度网盘分流下载：<http://pan.baidu.com/s/1cKxsf>

视频公布赏金首（明信片中已有的不再列出）：

- 泥王ワニゲバ：泥王鳄[]20000G[]
- ジャンゴリラ：姜戈猩猩[]32000G[]巨大机器人赏金首，名称为ジャンゴ（姜戈）与ゴリラ（大猩猩）的合称。ジャンゴ应源自1966年的西部片名作《Django/姜戈》。
- T13グロスヌイ[]T13格罗兹尼[]55000G[]
- バオーバーブナー：猴面包树怪[]58000G[]MM3中有登场的赏金首，前作中赏金为12000G[]

- クラウドゴン：气象云□62000G□MM3中有登场的赏金首，前作中赏金为30000G□
- ショベルギドラ：挖掘基多拉□75000G□名称为ショベル（挖掘机）与ギドラ（基多拉）的合称。基多拉为哥斯拉系列电影中的黄金三头龙。
- ウルリッヒ：乌尔里希□77000G□黑色鸟型赏金首，似乎与猴面包树怪是共生关系。
- ハチオパトラ：艳后蜂□88800G□名称为ハチ（蜂）与クレオパトラ（克丽奥佩特拉）的合称。
- アホジョージ：呆子乔治□105000G□模样呆呆的舰艇型赏金首，似乎是揶揄美国前总统布什。

2013.10.03

今日凌晨12:00(北京时间)Metal Max Radio第一回开始播送，为时半小时。今日下午14:00（北京时间）有重播。

Metal Max Radio专题Blog更新：<http://www.joqr.co.jp/blog/mm/>

开始MM4发售前夜祭的观众召集：<https://fofa.jp/joqr/a.p/125/>

会填表者中抽选100名参加前夜祭。

该活动为主要声优与开发者出席的谈话节目，将有开发秘话等披露。

女主角声优白石真梨、演唱主题曲的i☆Ris组合届时也将现场献唱。

2013.10.01

官网“週刊メタルマックス”更新第三回：<http://metalmx.info/mm4/special/>

百度网盘分流下载：<http://pan.baidu.com/s/1qrp9Y>（百度网盘分享默认改短链接了？）

总体又是没什么好说的，因为系统基本是沿袭前两作。不过操作做了一些人性化的调整。像是艺术家超改造这次可以在对话框中选择改造几回，而不用一次次重复操作。

下周的赏金首介绍才是比较有看头的。

预告中出现的两个赏金首：

- 泥王ワニゲバ：一条非常上进、学会了直立行走的变异鳄鱼，比较神似钢之季节中的ヌマンバ。
- ショベルギドラ：三头龙+挖掘机的合体，话说基多拉的眼从杂鱼、装备用到赏金首，下一次该是队伍伙伴了吧？



2013.09.24

官网“週刊メタルマックス”更新第二回：<http://metalmx.info/mm4/special/index.php>

百度网盘分流下载：<http://pan.baidu.com/share/link?shareid=3919130559&uk=1761911997>

说实话，这系列视频到现在都没啥好看的。基本都知道的情报。你倒是敢公布生物战车第4型态么？！

不过之前被吐槽炮管反了的97式这回得以正名……“我本来就是双头龙呀！”考虑到本次怪物有背后偷袭、两面夹击的设定，这个双向炮管的设计也许正是为了克制这种不利形势而产生的。后面的租车店里甚至出现了四向炮管的战车！

至于战车市场，也没什么好说的，其实就是个自制战车系统改头换面、还是简易包装的，也就比前作的出租车买断增强了一点。

“我的真命之女到底在哪儿？！”小西用很深沉的嗓音说了这句。跟之前以为的贱人感觉很不一样。莫名地联想到了《冰与火之歌》第五卷小恶魔唠叨的“妓女都去哪儿了？”

2013.09.17

官网“週刊メタルマックス”更新第一回：<http://metalmx.info/mm4/special/index.php>

百度网盘分流下

载：<http://pan.baidu.com/share/link?shareid=845827863&uk=1761911997&qq-pf-to=pcqq.group>

2013.09.13

主题曲□EDGE OF HEAVEN□确定收入i☆Ris将在11月20日发售的CD内。发霉通提供了部分片段的试听。

[famitsu公布页面（提供试听页面）](#)

演唱者是澁谷 梓希

作曲依然是門倉 聡

[百度网盘分流试听](#)

人物介绍



-
- 姓名：ゴモド/哥摩多
- 配音：藤原 贵弘
- 性别：男
- 简介：游戏开场奉伯格曼之命乘坐潜艇袭击了混凝土岛，并掳走了吉布森博士。是伯格曼手下被称为“モーターレギオン/机动军团”的大战车军团中的百台队长。挥舞着巨大的战锤并能从口中吐出火球，别看长得凶恶似乎喜欢演说（嘴炮？）。

从名字和外形来看，根本就是一只“科摩多巨蜥”一类的爬虫。（哥斯拉+科摩多？）

伯格曼手下“モーターレギオン/Motor Legion/机动军团”的名称取自罗马军团，目前看来，建制也相仿，“百台队长”的职位对应罗马军团的“百人队长/百夫长”。

战车

レーサー/赛车



- 底盘：レーサー/赛车
- C单元：ライダーブレイン/骑手主脑
- 引擎1：ムラマサ/村正
- 装备：
 - 穴1□9mm机关枪
 - 穴2：タップダンサー/踢踏舞者

摩托车，外表特征类似于大多数GP比赛专用摩托，名字也起得毫无创意。

10式战车



初期装备：

- 底盘：10式元
- C单元：アクセルノイマン/诺依曼
- 引擎1：インパルス/脉冲
- 引擎2：インパルス/脉冲
- 装备：
 - 穴1：120毫米加农炮

最初模糊影像判断原型为法国勒克莱尔主战坦克，但是最终资料说明原型是日本陆上自卫队新研制的10式主战坦克，似乎性能上值得期待。

2013.09.11

发售通连续预告PV放出，预告接下来8周将会放出的PV内容

9月17日第一个PV将会介绍3D化的（超有魄力！！！！）的战斗画面细节。系列可调的战斗模式和战斗速度建在。

9月24日第二个PV将会介绍本作新增加的战车。尤其是生化坦克的细节。

10月1日第三个PV将会介绍战车的自定义系统，包括改造以及……串烧炮。

10月8日第四个PV将会介绍通缉犯的信息。“山本老色鬼……啊不是，山本老师设计的怪物都3D化了哦！！”

10月15日第五个PV将会介绍各种各样的探索与事件，总之有各种各样的主线支线任务。

10月22日第六个PV将会介绍登场角色、职业、技能。尤其会详细说明新的职业“骑士”和“舞斗家”以及新系统“skill booster”

10月29日第七个PV介绍的是各种各样的商业场所，包括买卖、挑战等等都能获得的对冒险更有利的物品。

最后一个PV将在11月5日放出，临近发售将会预告各种各样的有利情报□DLC下载细节等等。

从目前放出的这个PV当中，可以找到的细节十分丰富。

首先能注意到的就是人物立绘的大幅度精细化，相比最初释放的立绘图，新版立绘将线条进行了细化并且做了详细上色，使得整个人物形象看起来舒服了很多。（吐槽：当然其实相比其他游戏的立绘还是略有些粗糙）

其次在战斗系统中，敌人的“偷袭”似乎能从队伍的后方出现。对此是否会带来战术以及操作的改变目前不得而知。

PV中还出现了与通缉犯战斗的画面，其中出现了3代的通缉犯猴面包树以及火星水母，估计依然是DLCBOSS□

画面细节中，日向的脑袋上一直有小飞碟在飞，效果未知。波奇有了小车装备以后终于不用四条腿来追坦克了。

PV中在一个地下迷宫的场景里出现了一个第三人称追尾视角的画面，或许在地下迷宫场景内都会以此画面来游戏。

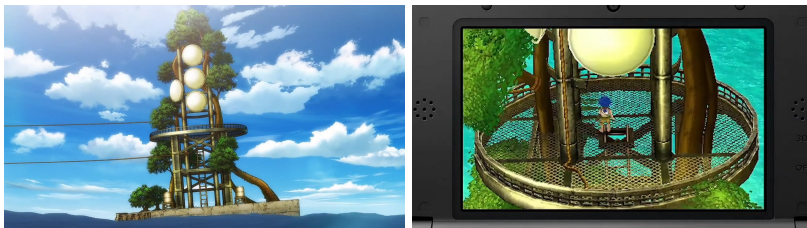
战斗画面在野外的情况下视角类似沙尘之锁，但是也出现了一个非常类似3代的侧视战斗画面，是否也因场景而异目前尚不明朗。

PV中还有一个数秒的CG动画，狼车正在爆轰第六使徒（大雾）

2013.08.23

自更新。

已知地点



コンクリ島：混凝土岛，游戏开场主角与吉布、萨莎生活的人工小岛。名称由来应该是コンクリート（混凝土）与島の合称。島の音读“とう”与コンクリート词尾谐音。



クロモグラ：黑鼯，为了与诺亚军战斗开发的可移动地底要塞。2013.08.07的任天堂直面会视频中，萨莎载着日向进入了一处隧道建筑，有过一番解说。要塞具体什么样子还未知，不过说起来3代的两部钻头战车看样子倒是以鼯鼠为原型，或许会有什么联系吧。



オールドソング：老歌，游戏序盘落脚的小镇。挂着英国国旗是怎么回事？不过联系到有海底隧道的场景，本作的主要舞台可能是包括不列颠在内的西欧。

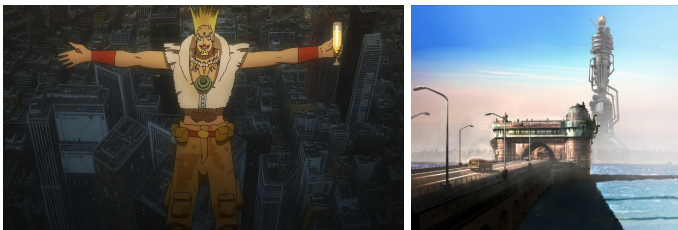
- 唐幻境：老歌镇的一个中式建筑，为夏琳经营的中餐馆。



ゾンデレラ：僵尸姑娘城（音译：粽德瑞拉），笼罩在月黑风高、电闪雷鸣诡异气氛下的城堡，为本作明奇博士的居所。名称改自灰姑娘（シンデレラ〔Cinderella〕日语シンデレラ与“死んでれら/死了的”同音，“死了的”自然要找明奇博士复活，复活的尸体自然可能是僵尸（ゾンビ〔Zombie〕所以合称为“ゾンデレラ”。或许可以翻成“粽子姑娘”……原型可能是东京迪士尼的灰姑娘城。



骸潜門：日语中与“凯旋門”同音，原型应该是巴黎凯旋门，现在是沙地中一个赌拳的竞技场，在凯旋门顶上与人决斗，可以押胜负。另外游戏截图中也可看到巴黎的标志性建筑埃菲尔铁塔。



ラトゥール：源自法语的“La Tour”即“塔”的意思。大破坏后荒废的世界唯一残存有高度文明的大都市。

2013.08.21

2013.08.21，官网更新〔Special页面开放：<http://metalmx.info/mm4/special/>

目前就是个归档放PV的地方〔PV第二弹在官网公开了，也就是8月7日任天堂直面会时MM4的介绍视频。因为去掉了最后几秒的3DS软件声明，长度稍短，不过看在是官方放出版本的份上，还是放一个分流下载吧。

PV第2弹“明天的歌谣”：<http://pan.baidu.com/share/link?shareid=3733904720&uk=1761911997>

2013.08.19

2013.08.19

- 官网更新，更新楽天BOOKS店铺购入特典情报：<http://metalmx.info/mm4/goods/shop.php>
- Facebook更新〔DLC人物形象替换包括3D人物模型。公布的截图中，可见系列传统的绿坦克帽主角、3代男艺术家、3代女士兵的队伍。

经此次更新，商品情报基本齐了，在此归结一下。

商品情报&导购

- 下载版
- 定价：6980円
- 通常版
- 定价：6980円
- 限定版
- 定价：9980円

如果对店铺特典什么的没兴趣，可以选择下载版（省运费，入手快）或在日本Amazon上订购（有不小的折扣）。

- [Amazon通常版订购链接](#)，5663円
- [Amazon限定版订购链接](#)，8096円

限定版

同捆内容：

1. 游戏本体
2. 原创卡片（印有超豪华DLC下载码）
3. 游戏原声CD
4. 游戏世界地图图案的超细纤维擦拭布（A5尺寸）
5. 山本貴嗣先生描绘的原创漫画+设定资料集（总页数84页）

以上物品，会打包在限定版特别的盒装中（由山本貴嗣老师绘制的封面）。

所谓超豪华DLC具体内容：

- 赏金首（击败时会随机掉落物品）
 - 来自MM2的铁爪军四天王“テッド・ブロイラー/泰德 布洛拉” CV杉田智和
 - 来自MM2的铁爪军四天王“カリョストロ/卡廖斯特罗” CV冈本未来
 - 来自MM2的铁爪军四天王“ブルフログ/牛蛙” CV宫下弘充
 - 来自MM2的铁爪军四天王“スカンクス/臭鼬” CV有賀朔彦
 - 来自MM2R的强力怪物“軍艦キング/军舰龙王”
- 战车
 - タイガII/虎II（屎黄沙漠涂装）
- 戏服
 - 主人公专用戏服！可将MM4主人公日向的形象，替换为坦克帽西服正太的初代主人公形象。（能力不会有变化。游戏过场动画中的形象也不会有改变。）
 - 队伍成员戏服套装！可将MM4的队员形象替换为MM3廣岡政樹老师设计的人物形象。（全13种：男女6职业12种+狗。主角也可以选择用该套装中的形象替换。）
- 稀有物品福袋
 - 对游戏开局很有帮助的人类物品福袋，内含4种随机物品。

早期购入特典

- MM2登场的战车“野巴士”
- <http://metamax.info/mm4/goods/early.php>

- 2013年11月7日至2013年11月30日间免费下载
- 2013年12月1日起转为收费下载

店铺特典

店铺特典不管买通常版还是限定版，是都会赠送的（数量有限的卡片送完即止）。

店铺看看有12家，但有几家的特典是一样的，所以实际的店铺特典是6种。

- MM3战车强力装备三件套
- <http://metalmx.info/mm4/goods/shop01.php>
- 特典DLC非特有，不过店铺售价有一定折扣。
- MM2R战车强力装备三件套
- <http://metalmx.info/mm4/goods/shop02.php>
- 特典DLC非特有，不过店铺售价有一定折扣。
- 历代超重型战车赏金首
 - MM1/MMR的隆美尔幽灵
 - MM2的代达罗斯
 - MM3的激钢钻狮
- MM4通缉令明信片7张+伯格曼特殊卡片1张
- <http://metalmx.info/mm4/goods/shop03.php>
- 三战车赏金首之后不会加入DLC售卖；卡片是各店铺中唯一的实体特典，数量有限，送完即止。总的来说EB对自家网店还是更关照点。
- 波奇三轮车（犬用饰品）
- <http://metalmx.info/mm4/goods/shop04.php>
- 除店铺特典外，无其他入手办法的稀有物品。
- 波奇救助车（犬用饰品）
- 波奇鹰之枪（犬用武器）
- 鹰之帽（犬用头防具）
- 鹰之钉鞋（犬用足防具）
- <http://metalmx.info/mm4/goods/shop05.php>
- 都是除店铺特典外，无其他入手办法的稀有物品。
- SOFMAP坦克（付专属强力装备）
- <http://metalmx.info/mm4/goods/shop06.php>
- 首次登场的新战车（艾布拉姆斯为原型，不算MS系的话倒是首次），发售后几周车身底盘虽然会加入付费下载，但会变更颜色，所以特典中的战车装备和蓝白涂装是专有的。

如果是多炮塔神教徒众的话，想要一睹历代重型战车赏金首的英姿，应该是毫不犹豫地奔EB网店去了吧？不过官方网店素来比较小气，虽然东西是冷艳高贵点，但也是唯一不打折的网店。

如果是狗厨，喜欢萌萌的波奇三轮车、波奇救助车的话，可以考虑收GEO乐天的版本。不过GEO是目前唯一还没开放预定的网店。乐天BOOKS的犬用套装除了适合狗厨外，也是对游戏开局非常有用的装备，实用性不可小觑。

如果是战车党SOFMAP的M1艾布拉姆斯应该能满足需求，尤其是随车附送的特有装备非常强劲，涂装风格也挺养眼。

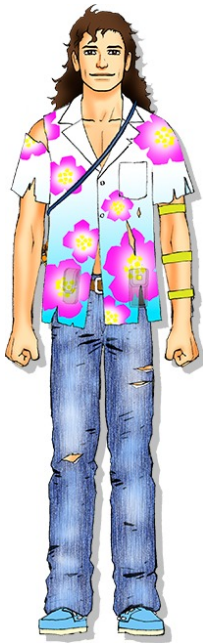
如果是全特典制霸收集控的话，可以考虑限定版和通常版搭配购入（买一个店铺的限定版+其他店铺的通常版）。土豪巨巨就当啥都没说好了。

2013.08.08

2013.08.08 Fami通网站 MM官网大更新！

- Fami通网站，新角色与系统情报公开：<http://www.famitsu.com/news/201308/08037962.html>
- Fami通网站 MM4早期购入特典、限定版同捆DLC内容发表：<http://www.famitsu.com/news/201308/08037997.html>
- MM官网，商品页面更新，限定版同捆内容、早期购入特典、店铺特别特典等情报公开：<http://metalmx.info/mm4/goods/>

人物介绍



- 姓名：ギブ（ギブスン博士）/吉布（吉布森博士）
- 配音：竹内 良太
- 性别：男
- 简介：和主角日向、右京一样，是通过冷冻睡眠从过去幸存下来的“热种”。原属军方的优秀科学家。和萨莎一起，拼命抢救了因为“冷冻醉”而命悬一线的日向，使其恢复了健康。对于日向来说，是父兄般的存在。

ギブ：ヒナタ、そんな装備で大丈夫か？

ヒナタ：エンディングが、見えた！



-
- 姓名：ベリマン/贝里曼
- 配音：若本 規夫
- 性别：男
- 简介：荒废的世界中唯一残存有高度文明的大都市“高塔”的统治者。为达目的不择手段，穷凶极恶的恶徒。与日向和吉布，似乎有不少因缘纠葛。

情报补遗

2013.08.07，任天堂直面会介绍视频索

引：http://www.nintendo.co.jp/nintendo_direct/20130807/index.html

- 聪哥带来的游戏新作介绍□MM4约从3分11秒开始：http://game.watch.impress.co.jp/docs/news/20130808_610861.html
- MM4介绍视频，插入曲曝光：<http://www.inside-games.jp/article/2013/08/08/69332.html>

视频分流下载（百度网盘）

- MM4介绍视频：<http://pan.baidu.com/share/link?shareid=3077884883&uk=1761911997>
- 任天堂2013.08.07直面会：<http://pan.baidu.com/share/link?shareid=3089019892&uk=1761911997>

2013.08.01

2013.08.01，官网更新：

- 系统页面添加职业介绍：http://metalmx.info/mm4/game_system/job.php

スキルブーストシステム/技能强化系统

本作沿袭了MM3□MM2R的职业特技系统，不过在此基础上，新增了这个技能强化系统。该系统就是通过不断战斗累积所谓“ブースターポイント/强化点”，并可使用这些点数，对角色的特技加以强化。



由上图可以看出，本作的特技可以提升四个等级，可使用一定的强化点升级。除了主动攻击的特技，也可以对提升属性为目的的“自动特技”加以升级。总之玩家可以通过个性化的培养，使角色朝着注重攻击或注重回复等等不同方向发展。

已知特技

根据截图和网站介绍，整理出部分目前已知的特技。对于新特技会做简单解说，前作技能就略过不提了。

自动

- HP増強/HP增强
- 神経増強/神经增强
- 筋肉増強/肌肉增强
- 体力増強/体力增强
- HP大増強/HP大增强

以上为本作目前已知的自动特技，顾名思义，都是以提升角色基本属性为目的的技能。前作中的职业自动技能，战士的“武器知識/武器知识”、护士的“薬知識/药物知识”是否保留，能否强化，目前未知。

在战士萨莎的职业介绍页，还提到在主角日向濒死的情况下，萨莎会发动“守護天使コード/守护天使代码”，代替日向承受伤害。估计这也应该是个自动特技吧！在战斗截图中，萨莎还有发动“鉄壁モード/铁壁模式”的描述，不知是与这个特技相关，还是另外的技能。

移动

猎人：

- 囮よせ/诱捕

修理

艺术家：

- 復元ゲージツ/复原艺术

机械师：

- 破損修理/破损修理

回复

护士：

- 戦場の天使/战场的天使
- モーレッツ看護/剧烈护理
- 気つけ薬/提神药
- 満タン看護/完美护理
- 戦場のAED/战场AED

战车

猎人：

- ねらいうち/狙击
- 電光石火/电光石火

机械师：

- タイル命/装甲命

摩托

战士：

- おたけび/大吼
- みだれなげ/乱投
- ダブルアタック/双重攻击
- ぶっぱなす/全力打击
- アドレナリン共鳴/肾上腺素共鳴：战士萨莎新增特技，机器人也有肾上腺素？从名称上看，估计是与骑乘姐姐摩托的队友一起提升攻击力。

骑士：

- 疾風迅雷/疾风迅雷：骑士特技，估计是摩托的快速突进攻击。
- ウィリージャンプ/腾空飞跃：战斗截图上出现的名称，应该也是本作骑士的特技。

人类

战士：

- アームミサイル/手臂导弹：战士萨莎独有特技，估计是参照魔神Z的火箭飞拳，从上臂处射出导弹。

艺术家：

- 死んだふり/装死
- 着ぐるみゲージツ/玩偶装艺术
- 金粉ゲージツ/金粉艺术
- アドレナリンの歌/肾上腺素之歌：艺术家新增特技，提升队伍全员攻击力。唔，吟游诗人的既视感。说来艺术家确实也像DND诗人一般，属于样样通样样松的万金油职业。

机械师：

- ゆるめる/放松
- 解体/解体
- ダブルスパナ乱舞/双扳手乱舞：本作机械师拉洛独有特技，感觉应该是对机械系敌人有特效的直接攻击。

护士：

- オーバードリップ/极限点滴
- 禁断の注射器/禁断注射器
- アドレナリン注射/肾上腺素注射：本作护士奥丽维娅新增特技，估计是使我方一个队员攻击力大幅度提升。

摔角手：

- ドラムストレッチ/格斗架势
- エルボー乱気流/肘击乱气流
- 火炎カブキ/火炎歌舞伎
- 肉塊グラインダー/肉块研磨机
- 乙女の怒り/少女之怒：本作摔角手X-爱尔新增特技。

骑士：

- 真空切り/真空斩：骑士特技，通过超音速挥动剑刃发出冲击波，可攻击远距离的敌人。
- 制空の刃：骑士特技，可以迎击敌方降落炮弹的惊人剑技。

舞斗家：

- 乱流旋風脚/乱流旋风脚：舞斗家特技，用腿法发动龙卷风，对全体敌人进行攻击的特技。
- 破甲脚/破甲脚：舞斗家特技，一定概率破坏车辆装备的特技！剑齿再世啊！
- 気功波/气功波：舞斗家特技，龟派气功~~~！
- 暗黒舞闘/暗黒舞斗：舞斗家特技，不过看名称和描述，感觉就是前作艺术家的暗黑舞蹈换了个名字。
- 練気の呼吸
- 戦乙女の舞
- 白鶴の舞

性别特技：

- 男気パンチ/霸气爷们拳
- 悩殺キック/销魂勾魄腿：应该同前作的“パンチラキック/娇媚走光腿”一样，只是换了个名称。

ラロ

- 人間 ゆるめる 8/8
- 人間 解体 4/4
- 人間 ダブルスパナ乱舞+3 26/28
- バイク おたけび 9/9

攻撃 人のりお! 特技 道具 逃走 etcその他

衣装を替えたり、
着ぐるみに身を包んだりして、
敵の意表をつく攻撃をおこなう。

スキーヤ

- 人間 死んだふり 5/5
- 人間 着ぐるみゲージツ+2 16/16
- 人間 アドレナリンの歌+3 11/11
- 人間 金粉ゲージツ 5/5
- 回復 戦場の天使 6/6

攻撃 人のりお! 特技 道具 逃走 etcその他

X-エル

- 人間 ドラムストレッチ 8/8
- 人間 エルポー乱気流+2 18/19
- 人間 火炎カブキ 7/7
- 人間 肉塊グラインダー+1 14/15
- 人間 乙女の怒り 2/2
- 人間 死んだふり 6/6
- バイク おたけび 9/9

逃走 etcその他

音速を超える剣先が作り出す
衝撃波で、離れた場所の敵を攻撃。
空を飛ぶ敵にも効果的。

ウキョウ

- バイク 疾風迅雷 3/3
- 人間 真空切り 10/10
- クルマ ねらいうち 8/8

攻撃 人のりお! 特技 道具 逃走 etcその他

由上面几幅截图可以看到，角色在本职以外，也有其他职业的特技。大概MM2R的副职系统也得以沿用吧？

不过在人物强度界面，以前“サブ/副职”的警徽，代之以“スキル/技能”的名称，功能也只显示为特技强化系统。所以，这次是引入了前作的副职系统，还是人物拥有一部分其他职业技能，目前还是未知数。但从护士奥丽维娅长达3页的特技列表来看，保留副职系统的可能性更高。



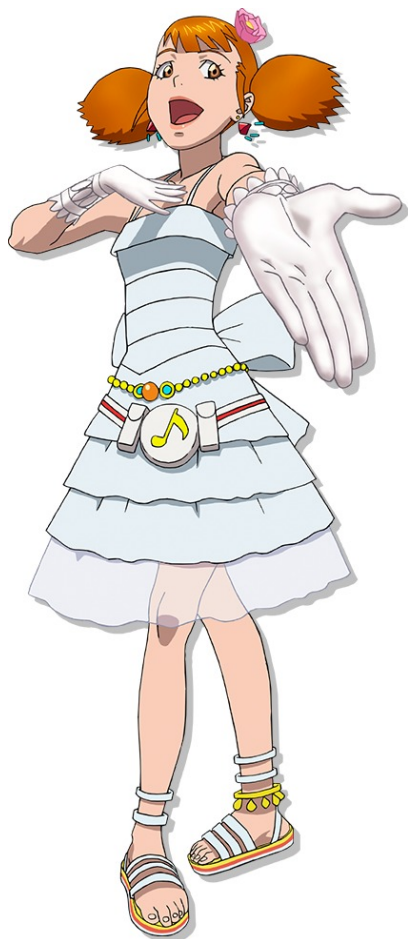
2013.07.27

前段时间因为比较忙，更新比较偷懒，多数是在微博上发个短讯。今天有点时间，就整理一下前段时间Fami通杂志和MM官网上的一些情报吧。说到新情报，官方Facebook通告已在“ファミ通DS[Wii9月号”上刊载，但我个人更关心的是，究竟什么时候有Fami通DX装的消息啊！ — [血色孤狼](#) 2013/07/27 20:41

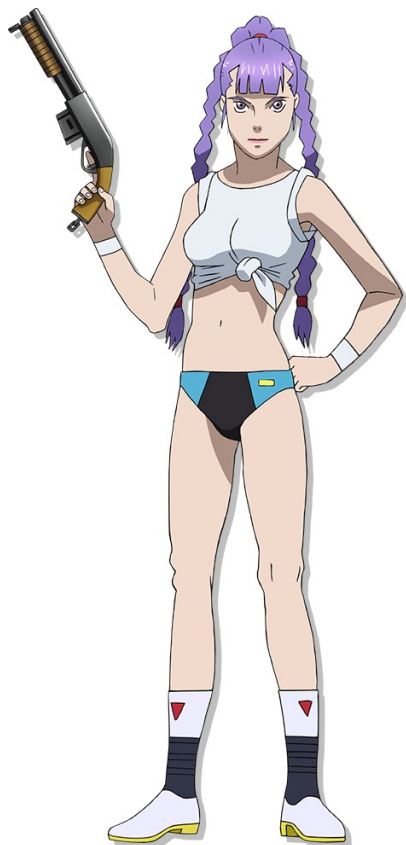
角色



- 姓名：ヒナタ/日向（主人公） 可由玩家更改名称
- 配音：下野 紘
- 职业：ハンター/猎人
- 性别：男
- 简介：在被称为“混凝土岛”的小岛上，与养育自己的吉布、萨莎一起生活的少年。实际上，却是经由冷冻睡眠从过去来到这个世界的“热种”幸存者，也是负责指挥、指导冷冻睡眠项目的女科学家モリセ（音：摩利赛，可能是日本姓氏“森瀬”）博士的遗孤。因为“冷冻醉”的缘故，记不太清失去母亲的事实，感情有点别扭。为了救出如同亲人般照料自己的吉布森博士（吉布），与萨莎两人开始了冒险之旅。



-
- 姓名：スキーヤ/月夜
- 配音：白石 真梨
- 职业：アーティスト/艺术家
- 性别：女
- 简介：武装集团“月光”的首领“鬼婆”的孙女，月光的成员，同时也是一名赏金猎人的美少女。身边总有爱犬“拿破”相伴。性格要强开朗，正义感很强，因而得知月光内部的肮脏工作后，感情很受伤。会哼唱日向梦中听见的那首歌。钢琴弹得很好。



- 姓名：サーシャ / 萨莎
- 配音：佐藤 奏美
- 职业：ソルジャー / 战士
- 性别：女
- 简介：如同日向姐姐般的存在。本身拥有极高的战斗能力，也教导日向战斗的方法。实际上并不是人类，而是使用了许多生物组织制造的，被称为エージェント・アンドロイド (Agent Android/代理机器人) 的机器人。遵照吉布森博士输入的“守护天使代码”，凡事以守护日向的生命为最优先行动。必要时，可以变形为摩托。



- 姓名：ウキョウ/右京
- 配音：中井 和哉
- 职业：ライダー/骑士
- 性别：男
- 简介：跟主角日向一样，是通过冷冻睡眠来自于50年前的“热种”幸存者。擅长耍片刀、驾驶摩托的前军人。与吉布、萨莎相识，为了救出吉布而加入了日向的队伍。

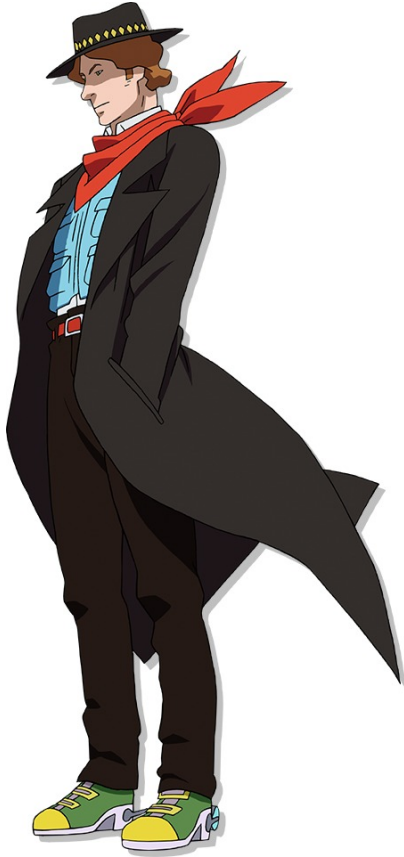
职业为新增的骑士，擅长一边驾驶摩托一边以二刀流攻击敌人。可以习得特技“真空斩”，超音速挥动剑刃发出冲击波攻击远距离的敌人。使用的武器为日式，但穿的褂子倒有点西洋骑士风。机车、太刀、中井和哉.....这绝对是要“Let's Party□”吧？就那么想“Let's Party□”吗？可是右京看起来很沉稳，不像是个要“Let's Party□”的人啊！



- 姓名：カリン/夏琳
- 配音：遠藤 綾
- 职业：舞闘家/舞斗家
- 性别：女
- 简介：在游戏序盘中途落脚的城镇“オールドソング/老歌¹⁾”，有一家名为“唐幻境”的中国餐馆，夏琳便是这家餐馆的店主。她个性要强好胜，却也很恋家。讨厌轻浮的男人（拉洛，看什么看，说得就是你！），也不喜欢被人管闲事。擅长暗黑舞斗，速度十分优秀，用白花花的长腿电光石火般的踢击把敌人踹飞为其看点。

舞斗家，又是个新职业。名称是个文字游戏，“舞闘家”在日语中与“舞蹈家/舞蹈家”、“武闘家/武斗家”谐音，算是各取一字的结合吧。感觉设定上有点借鉴DQ中的武斗家与舞者。照杂志描述的话来说，所谓舞斗家，就是通过严格训练掌握特殊的呼吸法，集中精神使出杀招的格斗家。特点是身手十分灵活，攻击招数以腿法为主。

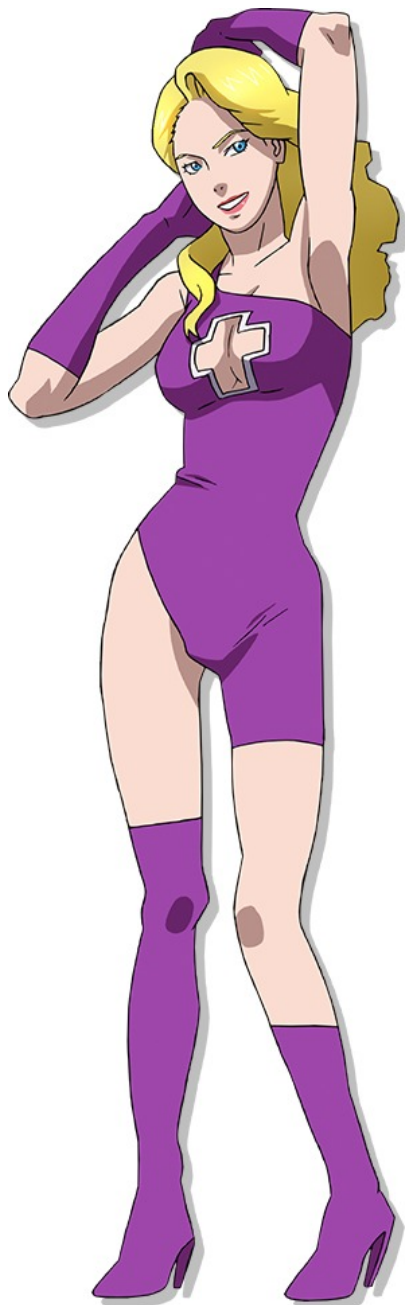
角色的名字カリン，就音译来说当然是卡琳。不过因为是中国女性的设定，似乎推敲出一个汉字写法更合适。关于这一点，和汉化组的老猪通过电子邮件与山本老师做过一番讨论。以植物“花梨”为名自然是可能的，不过作为中国人名字的话，也可以是以“华”或“夏”为姓，“玲”、“琳”等为名。最后山本老师对我们提出的“夏琳”这个译名表示挺满意，虽然不是官方确认，但他自己会加以使用的。



- 姓名：ラロ/拉洛
- 配音：小西 克幸
- 职业：メカニック/机械师
- 性别：男
- 简介：身着黑色大衣，擅长使用扳手，是个厉害的流浪机械师。给人的第一印象似乎是个冷酷的人，但其实是非常好色的女性杀手，也因为如此，招致了不少女性的怨恨，获得了薄幸郎的名声。现在，据称是踏上寻找“命运中的女子”的旅途，在旅程中与主角一行人相遇。

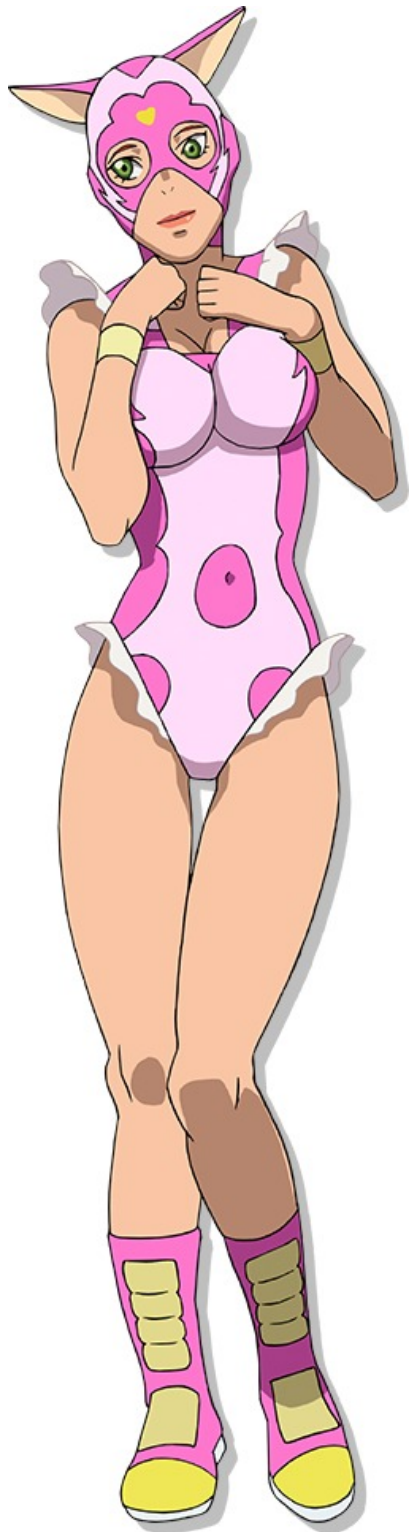
黑色牛仔帽与风衣，配上红色围巾，勾勒出了一副典型的西部快枪手的形象……你衬衣下一定还罩着一块铁板，对吧？等等，你说你其实是一介机械师？别开玩笑……小浩鼠在群里对此也有吐槽：敌人来单挑，看了看队伍的职业配置，选择与机械师对战。结果还没反应过来，就被射中六枪倒地，弹痕还排成一个心型。机械师默默转身离去，烈风裹杂着沙尘，将他的大衣吹得鼓鼓的……

说来，让小西来配这个无节操男还真合适……



- 姓名：オリビア/奥丽维娅
- 配音：大原さやか
- 职业：ナース/护士
- 性别：女
- 简介：性感妖媚的金发美女，曾经是以成为医生为志向的护士。然而却卷入了大阴谋而被追杀，过起了躲躲藏藏的逃亡日子。决心对抗自身的命运。

现在的系列传统，一定要有“骚想干”的女护士！前胸的十字开口设计还挺赞的。果然山本老师画巨乳女还是会用点功的。据他在Twitter上说，本来护士的衣服是白色的，但这又跟女主角月夜的衣服配色撞车了，于是改成了现在这样。



- 姓名□X-エル/X-爱尔
- 配音：日笠 陽子
- 职业：レスラー/摔角手
- 性别：女
- 简介：虽然拥有摔角手壮硕的体格，但内在却具有一颗异常纯真的少女心。对于可爱的衣服、新奇的小物件等毫无抵抗力。很介意自己身材魁梧这件事，被触及到这个逆鳞的话，可是会抓狂的。应该像对待少女一样，先对她的可爱大加恭维。

发誓以神秘蒙面摔角手身份生活的X-爱尔。关于这个蒙面变态女纯真格斗少女，杂志上有句语焉不详的介绍：“与她的邂逅，其发展就像MM3中的‘多拉姆坎’一样。需要特别注意！”话说这关油桶·史密斯什么事啊？敢把话说明白点吗？难道变态假面可爱兽耳少女还能变身不成？

拿破、波奇：为什么不更新我们的图文介绍？这是赤裸裸的人类沙文主义！汪！

战车

ナポレオン2号/拿破仑2号



初期装备：

- 底盘：カブ0-1/小狼0-1
- C单元：無線ポリス/无线警察
- 引擎：ショベルヘッド/锄头引擎
- 装备：
 - 穴1：スモールミサイル/小型导弹
 - 穴2：カブマシンガン/小狼机枪

本作继姐姐摩托后，又一辆登场的摩托车。女主角月夜的初始座驾，通勤一级品的拿破仑2号！从底盘名看，是源自本田小狼〔Honda Cub〕或译本田幼兽）系列。外形上比较像加装了雨篷和后箱的C50/C100车型。60、70年代非常流行的这款车型，也是以蓝白红为主打配色，加上这个雨篷靠垫和顶板的金黄色，恰恰构成了拿破仑帝国时期皇家旗帜的配色，所以才命名为拿破仑2号吧？算是挺有意思的设计。不过以拿破仑命名这款轻型摩托，是继“青蛙赛跑”之后又在影射皇帝的身高么？皇帝陛下，您感觉如何了？

チ八（軽戦車）/九七式（轻战车）



初期装备：

- 底盘：チハ0-1/九七式0-1
- C单元：ラクター/拉克塔
- 引擎：チヨノフトリプルT/三驱动力士T
- 装备：
 - 穴1：110ミリホビット/110mm低位炮
 - 穴2：チハ火炎放射/九七式火焰喷射

从名称チハ上看，原型自然是日本二战时期的九七式战车。不过九七式应该是归于中战车的吧？而且游戏中战车炮塔也与偏向一侧的现实九七式不同，是处在中间的位置。正像Twitter上有人指出的，感觉更像是换了炮塔的九五式轻战车。

2013.07.26

2013.07.26，官网更新：添加部分新队友简介，现在人物都有全身、半身两幅立绘。<http://metalmx.info/mm4/character/>

怎么没更新狗狗简介呢，看不起汪星人么？！ — [血色孤狼](#) 2013/07/26 17:08

2013.07.23

2013.07.23，官网更新：

- 开放部分系统简介：http://metalmx.info/mm4/game_system/
- 添加部分新战车介绍：<http://metalmx.info/mm4/machine/>

没什么新内容，之前Fami通杂志上已经有介绍了。本来等着官网添加新队友、战车无水印图，却只更新了这么点……

2013.07.10

明天周刊Fami通杂志发售前，今日Fami通网站和MM官网都迎来更新！

游戏预计2013年11月07日发售！

- Fami通网站新情报图文：<http://www.famitsu.com/news/201307/11036383.html>
- Fami通网站MM4制品信息：<http://www.famitsu.com/news/201307/11036419.html>
- MM官网制品页面公开：<http://www.metamax.info/mm4/goods/>

EB网店游戏预订页面

- 通常版：www.ebten.jp/p/4582350661200/
- 限定版：www.ebten.jp/p/4582350661217/

总算能知道一些游戏系统的细节了！

对3□2R的白纸佣兵抱持怨念的人有福了！本作队伍最大12人，大多都是有血有肉的剧情伙伴。当然战斗队伍还是“3人+1狗”的老组合，队员组成可自由配置。

又如之前2ch上爆料所言，本作的特技增加了配点系统，玩家可对自己属意的技能加以强化。

部分声优Twitter列表：https://twitter.com/wood_box/mm4-va/members

2013.07.04

2013.07.04，官网更新，如之前官方facebook预告的，为部分战车的介绍：<http://metamax.info/mm4/machine/>

已知的3部战车信息：

スポーツカー/跑车

- 涂装1



- 涂装2



初期装备

- 底盘：コルレオーネCSE/柯里昂CSE
- C单元□HAL800
- 引擎：チヨノフターボ/涡轮力士
- 装备：
 - 穴1：48ミリ砲/48mm炮
 - 穴2：ダブルショット/二连射
 - 穴3□ATMミサイル/ATM导弹

沿袭3代开始要有跑车的传统，本作的赢家车似乎是以Ferrari F430作为原型的。底盘名コルレオーネ□Corleone□□自然让人联想到《教父》中的柯里昂家族。

Rウルフ/红狼



初期装备

- 底盘□RウルフⅢ/R-Wolf Ⅲ
- C单元□SOLOMON2/所罗门2
- 引擎：ダブルエンジン（双引擎）
 - 引擎1：シルフィードα/风精灵α
 - 引擎2：ビートル/甲壳虫
- 装备：
 - 穴1：150ミリキャノン/150mm加农炮
 - 穴2：16ミリ機銃/16mm机枪
 - 穴3：マニアックシェフ/疯狂厨师
 - 穴4：スマッシュホルン/冲锋号机枪
 - 穴5□ATパトリオット/AT爱国者

ミヤ王最喜欢的玩具，系列传统的R-Wolf战车，历经修改似乎离原型梅卡瓦越来越远的样子。按目前放出的装备情报来看，初始即有双引擎，应该是在中后期才能入手了吧。

バイオタンク/生物坦克

形态：ティラノ/暴龙



初期装备

- 底盘：タイラント/暴君
- C单元：バイオブレイン/生物坦克
- 引擎：バイオエンジン/生物引擎
- 装备：根据制造时选择性格的不同，装备会有以下4种不同变化
 - すなお/温顺
 - 穴1：ディノキャノン/暴龙加农
 - あつくるしい/狂热
 - 穴1：ファイアブレス/火焰喷射
 - まっすぐ/直率
 - 穴1：ディノレーザー/暴龙镭射
 - おこりっぽい/暴躁
 - 穴1：破壊光線/破坏光线

3代中很有特色的生物战车，本作中再登场。虽然当年刷细胞费了不少功夫，之后用了没多久又吃灰伺候，但还是挺喜欢生物战车这个设计的。本作目前只公布了暴龙这一形态，感觉有点微妙……就是一暴龙站在履带底盘上嘛！生物与机械融合的感觉不够。就设计来说，我认为还是经典的猛犸和触手怪最为成功，在本作中可能还是会留用一样吧。这次恐龙形态中用暴龙替代了三角龙，不知会不会出个小强代替独角仙啊？那样巴特博士就真的有话可说了……

说到这里，倒是注意到了官网在战车介绍页不用传统的クルマ而使用了Machine这一比较微妙的词……你们也觉得现在正经“车”的比例下降了很多吗？ — [血色孤狼](#) 2013/07/17 11:37

情报补遗

参与配音工作的搞笑艺人山本正刚在日志上爆出的与一些主创人员、声优的合影：<http://mukkororin.laff.jp/blog/2013/06/4-8eca.html>

ミヤ王胖了不少……

2013.06.27

2013.06.27晚MM官方网站更新，游戏与主要人物介绍等。

- 游戏介绍：<http://www.metalmx.info/mm4/introduction/>
- 人物介绍：<http://www.metalmx.info/mm4/character/>

昨晚到家，今天更新，哈哈。 — [血色孤狼](#) 2013/06/27 22:03

2013.06.24

发霉桶的扫图在巴屎传开了，还是老样子，各种官方面向低龄新玩家准备的宣传语，每年的好像都差不多。

没啥新鲜情报，都是之前在2ch上报过的。总结总结如下：

- 声优阵容被证实，参看前几日的报道就行。
- 托DS机能的鸿福，地图更有3D感了，人物也是全3D模型的。
- 战斗视角可变（MS1玩废了的东西）
- 会有新车登场（每作都会有这么一句）
- 生化战车继承下来，似乎还要增加些玩法.....
- 最后，变态科学家，哦不，天才科学家，明奇博士健在。

不知有没有人能找到发霉桶杂志无水印的扫图呢？

2013.06.21

更新来自2ch上的小道消息

- 努卡健在，能不能换角色不明
- 除了特技，还增加了技能，状态画面有个技能点
- 狗狗不止一只
- 狗的特技有撒尿和挖洞，限制回数型
- 高自由度的角色养成（这是要干什么.....）

纯属小道消息，等过几天各种杂志和扫图公布后，应该会替换掉此条.....

2013.06.20

中午，官网如期更新，但是内容目前只有一个1分06秒的PV视频：<http://www.metalmx.info/mm4/>

哦哦，官网的背景图片在载入时会随机变化的：

- <http://www.metalmx.info/mm4/teaser/img/0.jpg>
- <http://www.metalmx.info/mm4/teaser/img/1.jpg>
- <http://www.metalmx.info/mm4/teaser/img/2.jpg>
- <http://www.metalmx.info/mm4/teaser/img/3.jpg>

这回官方也开了一个facebook的专页：<https://www.facebook.com/metalmxinfo>

Fami通网站也更新了消息：<http://www.famitsu.com/news/201306/20035120.html>

- PV1土豆网在线看：<http://www.tudou.com/programs/view/Ma7Zzr2LghA/>
- PV1百度网盘下载：<http://pan.baidu.com/share/link?shareid=1863756839&uk=1761911997>



[ファミ通.com](http://www.famitsu.com)

凌晨Fami通网站更新了MM4的部分人设与游戏截

图：<http://www.famitsu.com/news/201306/20035196.html>

内容大致跟昨天下午2ch.net上的有人的爆料相

符：<http://anago.2ch.net/test/read.cgi/ghard/1371614529/1-100>

因为昨天的消息未能确定真假，因此只在微博上大致提了一下。爆料涉及的人物介绍更为具体，大概是看的偷跑的杂志讯息吧！（枉我昨天刷了一下午等杂志偷跑图而不得啊！！）

游戏背景

老生常谈，传说的“大破坏”blahblah.....

“大破坏”50年后.....

在被称为“コンクリ島（混凝土岛？）”的地方，少年ヒナタ（日向？）与抚养自己长大的ギブ（吉布）和サーシャ（萨莎）3人过着和平安宁的生活。

然而，和平的日子是不会长久的.....

怪人ゴモド（哥摩多）袭击了混凝土岛，绑架了吉布。

萨莎变形为了摩托车，载着日向逃出了混凝土岛。（这什么超展开啊？！考虑一下日向的心情啊！）

原来，日向和吉布是自50年前的“大破坏”经由冷冻睡眠技术来到这个时代，被称为“ホットシード〔HotSeed〔热种〕）”的人类.....

为了救出吉布，日向和萨莎开始了荒野上的旅程。

在荒废的未知世界里，少年将会看到些什么？

并且，还有未曾谋面的伙伴将会与日向邂逅。



人物介绍

部分人物介绍来自于2ch的爆料，应该靠谱的吧.....

ヒナタ/日向（默认名，玩家可以自定义名字〔CV:下野 紘



zzjb.com

- 通过冷冻睡眠从过去穿越来的“热种”幸存者。
- 为负责冷冻睡眠的女科学家モリセ博士（摩利赛）的遗孤。
- 为了救出养父ギブスン博士（吉布森，这里与Fami通公布的名字稍有不同经后来的情报确认吉布为昵称，说来是Mad Max的彩蛋么？），和萨莎两人开始了旅程。

サーシャ/萨莎 CV 佐藤奏美



zzjb.com

- 如同日向的姐姐一般，真实身份却是被称为エージェントアンドロイド（AgentAndroid 代理机器人）的机器人。
- 在战斗中，以保护日向和同伴为最优先行动。

- 可以变形为摩托车。
- (摩托车装备可以自行配置)

ズキーヤ/月夜 CV 白石真梨



zzjb.com

- 艺术家。
- 会唱失去部分记忆的日向，在记忆自发性重现时所听到的那首歌。
- 武装集团“月光”的头领“鬼婆”的孙女，月光的成员。
- 与爱犬拿坡一起行动。

ナッポ/拿坡 CV ??



zzjb.com

- 看上去像圣伯纳犬的战狗。(该犬种首次登场是在PS2的《砂尘之锁》中吧。)

杂谈

本作第一次使用了角色配音，主要角色在事件场景中，都会有全程语音演出。在战斗场景也有配音。虽然我是觉得主角无口更有带入感点，不过算是为了避免被诟病哑巴马赛克的妥协吧！担任主角CV的下野紘据称还是MM系列的狂热Fan有点意外.....



前面刚说了避免哑巴马赛克，马上就被有点与时代脱节的3D建模打了脸。场景我倒觉得可以接受，战斗视角与流产的《荒野之眼》很接近，而且看上去可以调节视角。但是导弹的建模是通过冷冻睡眠从VR战士时代穿越过来的吧？



ファミ通.com



ファミ通.com

本作当然沿袭了3代开始的痛车涂装设计，这次可以涂3代的女艺术家了。看反响果然还是廣岡老师的人设风格比较符合时下的口味吧！



搞怪的敌人历来是MM最吸引人的元素之一。莫西干熊猫棒！

2013.06.18



2013年06月18日Fami通网站公布了MM4的消息：<http://www.famitsu.com/news/201306/18035117.html>

消息不是太意外，因为年初山本貴嗣先生在其主页上就给予很强烈的暗示了。原预计春季公布的消息，现在到了夏初终于有谱了。平台也不出所料的是3DS预计今秋发售。

题为『メタルマックス4 ~月光のデビュー~』（重装机兵4：月光的歌后）的本作，算是首次使用了数字与副标题混搭的命名方式。当然这不包括企划被枪毙的MM3 Heart of Gold和有点双关意味的MM2R以往系列的传统（但其实本来也没几作），是MM系列用数字标题（这其中又不包括发售中止的MMWE MS系列以副标题命名。

目前对游戏内容可说是还一无所知，有点奇幻文艺小清新味道的标题画面，似乎少了点钢铁履带的浪漫。（标题的4字图样中，隐约能见战车在荒漠中行驶。）或许本作会有月球场景也未可知，从MM3的轨道电梯设定来说，也并非不可能。除了意料之中的DLC外，更多的情报，还是得等20号官网Famitsu的更新了。（官网更新是20号下午1点，也即北京时间中午12点。）

现在公布的信息中，发行方当然还是亲爹角川Games制作、著作权方自然也是EB和CT不变，但开发方却未像MM2R时一样一并公布，不知道还是不是Cattle Call目前他们好像就开发过一个3DS游戏）.....

消息发布后的反映来说，国内普遍还都挺热烈的。倒是twitter上几位日本老Fans显得比较淡定。（可恶，你们搞MMBAR的时候早知道些消息了吧？）

20号的情报公布因为要出门几天，可能无法第一时间赶上了。希望真的是名副其实的“全新进化的Metal Max”吧！

1)

招牌上的英文为OLD SONGS

From:
<http://www.zzjb.com/> - 重装机兵专题站

Permanent link:
http://www.zzjb.com/views/mm4_preview

Last update: 2024/08/15 08:54

