# MM2R制作人员

#### 原作 | Authorship

• 宮岡寛 | 000000 0000000

#### ディレクタ[] | Director

● 田内智樹 | □□□□□□ □□□□□□□

## キャラクターデザイン | Character Design

• 🗆

#### メタルマックスシリーズ アートワーク | METALMAX Artwork

• 山本 貴嗣 | 0000000 000000

## ミュージック | Music

• 門倉 聡 | 0000000 0000000

## サウンドデザイン | Sound Design

• 清田 伸雄 | \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_

# エンディングテーマ | Ending Theme

• 000000

#### ゲームデザイン(シナリオ | Game Design and Scenario

• 友野 祐介 | \_\_\_\_\_ \_\_\_\_

#### **Development Unit**

#### スーパーバイザ□ | Supervisor

● 石井 誠一 | □□□□□ □□□□□□□□

### プロデューサ[] | Producer

• 山本良博 | 0000000 00000000

#### アートデザイナ□ | Artwork Designer

● 紀世俊 | □□□□ □□□□

#### モンスターデザイン | Monster Design

• 今井修司 | 0000 000000

# メインシステムプログラマ[] | Main System Programmer

# Last update: 2016/05/21 11:24

# ● 武井 和貴 | □□□□□ □□□□□□

• 水野和紀 | 000000 000000

バトルプログラマ□ | Battle Programmer

## プログラマ□ | Shop Programmer

## **Programmer**

- 古賀薫 | □□□□ □□□□□
- 平澤 健美 | □□□□□□□□ □□□□□□□
- 桑原 弘稔 | 0000000 000000000

## メインプランナ[] | Main Planner

#### プランナ□ | Planner

- 木下純一 | 00000000 0000000
- 高橋 広志 | 00000000 0000000

### メイングラフィックデザイナ□ | Main Graphics Designer

• 權仁得 | □□□□ □□□□□

### メイン□□マップデザイナ□ | Main 3D Map Designer

• 倉又風美 | 0000000 000000

#### □□マップデザイナ□ | 3D Map Designer

- 藤田泉 | □□□□□□ □□□□□□
- 鹿島 孝則 | □□□□□□ □□□□□□□□
- ジェイソン ジョン | □□□□□ □□□□ □.□
- 古川 頼明 | 0000000 0000000

# メインバトルグラフィックデザイナ[] | Main Battle Graphics Designer

• 小阪実 | 000000 000000

#### バトルグラフィックデザイナ□ | Battle Graphics Designer

- 米内 恭平 | \_\_\_\_\_\_
- 堀口 昌男 | 00000000 00000

## メイン□□モデルデザイナ□ | Main 3D Tank Model Designer

• 秋山 琴絵 | \_\_\_\_\_\_

# □□モデルデザイナ□ | 3D Tank Model Designer

http://zzjb.com/ Printed on 2025/09/02 02:54

- 上野 洋輔 | \_\_\_\_\_
- 松井 直美 | 000000 00000
- 和泉 翔吾 | \_\_\_\_\_
- 服部 敬 | □□□□□□□ □□□□□□□□
- 橋本仁美 | 00000000 000000

#### □□イベントデザイナ□ | 3D Event Designer

• 岡崎 明大 | 000000 0000000

## メイン□□キャラクターデザイナ□ | Main 2D Character Designer

• 正木 範和 | 000000 00000000

## □ キャラクターデザイナ | | 2D Character Designer

- 三上 大雅 | 000000 00000

- 石川匠 | 0000000 000000
- 岡本 晃靖 | □□□□□□□ □□□□□□□
- 松田淳 | □□□□□□□ □□□□

#### スペシャルサンクス | Special Thanks

- 禎 清宏 | □□□□ □□□□□□□□□

- 宮岡 慈子 | 000000 000000
- 田内 ゆき | □□□□□□ □□□□
- ツツミ ヒロユキ | חחחחחחח חחחחחחח
- 宮田智子 | 000000 000000

## マニュアルコーディネート | Manual Coordinate

#### マニュアルライティング | Manual Writing

● 楓 拓磨 | □□□□□ □□□□□□□

#### □□マネージャ□ | QA Manager

- 澤田 麻里子 | 000000 000000
- 今村和哉 | \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_
- 鈴木 真理 | 000000 0000
- 田中翔 | 000000 000

#### □□テスタ□ | QA Tester

- 菅野 信光 | 00000 00000000
- 田島伸俊 | 000000 00000000

- Last update: 2016/05/21 11:24
  - 小川 幸浩 | 00000 0000000
  - 神村 将 | 0000000 000000

  - 柴雄仁 | 00000 00000000
  - 荻野 洋一 | 00000 000000
  - and All Testers...

#### **Production Unit**

#### enterbrain

• 久保 武史 | □□□□ □□□□□□□

# アシスタントプロデューサ[] | Assistant Producer

# プロモーションマネージャ□ | Promotion Manager

• 重谷敬代 | 00000000 000000

## Webプロモーション | Web Promotion

- 鳥居 司 | 00000 0000000
- 山本 勉 | 0000000 0000000
- 中川 桂太 | 0000000 00000
- 廣原 洋祐 | □□□□□□□□ □□□□□□□
- 関川 雄介 | DDDDDDD DDDDD
- 新島 有香 | □□□□□□□ □□□□
- 武藤 洋平 | □□□□ □□□□□□□
- 後藤 聡子 | □□□□ □□□□□□
- 坂本達哉 | 00000000 00000000
- 千葉 久子 | 00000 000000
- 水間 勇一 | \_\_\_\_\_\_
- 長田 英樹 | □□□□□ □□□□□□□
- 熊本 裕子 | 0000000 0000
- 一ツ木 裕之 | 00000000 0000000
- 河田 詩子 | 000000 00000
- 時田 寛子 | 000000 000000
- 桝田 省治 | □□□□□□ □□□□□□

#### **KADOKAWA GAMES**

#### セールス | Sales

- 小熊 孝広 | [][][][] [][][][][][][][]
- 野口正樹 | 0000000 000000
- 中田 寿枝 | \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_
- 佐々木 憲太郎 | □□□□□□ □□□
- 近藤 孝一 | 00000 000000

http://zzjb.com/ Printed on 2025/09/02 02:54

#### **Co-operation and Support**

- 株式会社24フレーム | □□□□□□□□□□□□
- 株式会社キャトルコール | □□□□□□ □□□□ □□□.
- 有限会社ソレイユミュージック | 000000 000000

- ジャングルファクトリー有限会社 | 000000-000000 00000000
- ポールトゥウィン株式会社 | 0000 00 000 00., 000.
- 株式会社エンターブレイン | 000000000, 000.
- 株式会社角川ゲームス | 0000000 00000, 000.

# プロダクトマネージャ□ | Product Manager

#### エンタープレイン

# エグゼクティブプロデューサ□ | Executive Producer

- 浜村 弘一 | 0000000 00000000

## パブリッシャ□ | Publisher

• 安田 善巳 | 000000 0000000

### 角川ゲームス

From:

http://zzjb.com/ - 重装机兵专题站

Permanent link:

http://zzjb.com/wiki/mm2r/mm2r staffroll

Last update: 2016/05/21 11:24

