MM3制作人员

ゲームデザイン　シナリオ | Game Design and Scenario

原作 | Authorship

- 宮岡 寛 | □□□□□□□ □□□□□□□

ディレクタ□ | Director

- 田内 智樹 | □□□□□□ □□□□□□

キャラクターデザイン | Character Design

- 廣岡 政樹 | □□□□□□□ □□□□□□

メタルマックスシリーズ　アートワーク | METALMAX Artwork

- 山本 貴嗣 | □□□□□□□□ □□□□□□

ミュージック | Music

- 門倉 聡 | □□□□□□□□ □□□□□□□

サウンドデザイン | Sound Design

- 園部 祐輔 | □□□□□□ □□□□□□□

テーマソング | Theme Song

- 水野 真菜三 | □□□□□□ □□□□□□

Development Unit

スーパーバイザ□ | Supervisor

- 石井 誠一 | □□□□□ □□□□□□□

プロデューサ□ | Producer

- 山本 良博□□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□

アートデザイナ□ | Artwork Designer

- 紀世 俊 | □□□□ □□□□

メインシステムプログラマ□ | Main System Programmer

- 高橋 利之 | □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□

プログラマ□ | Programmer

- 武井 和貴 | □□□□□ □□□□□□

システムプログラマ□ | System Programmer

- 今駒 雄樹 | □□□□□ □□□□□
- 水野 和紀 | □□□□□□□□□□□□□□
- 平澤 健美 | □□□□□□□□ □□□□□□

ネットワークプログラマ□ | Network Programmer

- 西川 大悟 | □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□

バトルプログラマ□ | Battle Programmer

- 日高 健一郎 | □□□□□□ □□□□□□□□□□□

Battle and Shop Programmer

- 浅田 勉朗 | □□□□□ □□□□□□□□□
- 桑原 弘稔 | □□□□□□□□□ □□□□□□□□□□

プランナ□ | Planner

- 石川 健二 | □□□□□□□□□ □□□□□
- 木下 純一 | □□□□□□□□□□ □□□□□□□□
- 石澤 誠三 | □□□□□□□□□ □□□□□□

プランニングサポート | Planning Support

- 友野 祐介 | □□□□□□ □□□□□□

メインイベントスクリプタ□ | Main Event Scripter

- 高橋 広志 | □□□□□□□□□ □□□□□□□

イベントスクリプタ□ | Event Scripter

- 岡井 昭憲 | □□□□ □□□□□□□

□□ディレクタ□ | QA Director

- 平松 雅幸 | □□□□□□□□□ □□□□□□□□

メイングラフィックデザイナ□ | Main Graphics Designer

- 權 仁得 | □□□□ □□□□□

メイン□マップデザイナ□ | Main D Map Designer

- 高山 州悟 | □□□□□□□□ □□□□□

□□マップデザイナ□ | 3D Map Designer

- 倉又 風美 | □□□□□□□□ □□□□□□
- 岡崎 明大 | □□□□□□□ □□□□□□□
- 藤田 泉 | □□□□□□ □□□□□
- 鹿島 孝則 | □□□□□□□ □□□□□□□□
- ジェイソン ジョン | □□□□□ □□□□ □.□
- 橋本 仁美 | □□□□□□□□□ □□□□□□
- 藤山 歩 | □□□□□□□□ □□□□□
- 佐藤 孝行 | □□□□□ □□□□□□□□
- 熊倉 賢一 | □□□□□□□□ □□□□□□□
- 鮫島 拓事 | □□□□□□□□ □□□□□□

メインバトルグラフィックデザイナ□ | Main Battle Graphics Designer

- 米内 恭平 | □□□□□ □□□□□□

バトルグラグィックデザイナ□ | Battle Graphics Designer

- 黒須 ありさ | □□□□□□ □□□□□
- 佐藤 典司 | □□□□□ □□□□□□□

□□モデルデザイナ□ | 3D Tank Model Designer

- 最上 琴絵 | □□□□□□ □□□□□
- 板垣 庸生 | □□□□□□□ □□□□□□
- 李 遇龍 | □□□ □□□□□□□

メイン□□キャラクター&メニュ□ | Main 3D Character Designer

- 小阪 実 | □□□□□□ □□□□□□

バトルエフェクトデザイナ□ | Battle Effect□Designer

- 上野 洋輔 | □□□□ □□□□□□□

□□イベントデザイナ□ | 3D Event Designer

- 藤田 英徳 | □□□□□□ □□□□□□□□

□□キャラクターデザイナ□ | 3D Character Designer

- 石黒 誠一郎 | □□□□□□□□ □□□□□□□□□
- 西 健介 | □□□□□ □□□□□□□
- 石川 匠 | □□□□□□□□ □□□□□□
- 岡本 晃靖 | □□□□□□□ □□□□□□
- 松田 淳 | □□□□□□□ □□□□
- 初谷 諭 | □□□□□□□ □□□□□□□

スペシャルサンクス | Special Thanks

- 北村 千恵子 | □□□□□□□□ □□□□□□
- 戸塚 正利 | □□□□□□□ □□□□□□□□□
- 宮岡 慈子 | □□□□□□□ □□□□□□□
- 田内 ゆき | □□□□□□ □□□□
- 今井 修司 | □□□□ □□□□□□
- 北見 徹 | □□□□□□ □□□□
- ツツミ ヒロユキ | □□□□□□□□ □□□□□□□□

□□マネージャ□ | QA Manager

- 細野 雅司 | □□□□□□ □□□□□□

□□テスタ□ | QA Tester

- 弦巻 武之 | □□□□□□□□□ □□□□□□□□□
- 今村 和哉 | □□□□□□□ □□□□□□
- 柿崎 博一 | □□□□□□□□ □□□□□□□□
- 大濱 玄 | □□□□□□ □□□
- 山上 隆宗 | □□□□□□□□ □□□□□□□□
- 住吉 之宗 | □□□□□□□□□ □□□□□□□□
- 新妻 直人 | □□□□□□□ □□□□□
- 津島 祐輔 | □□□□□□□□ □□□□□□□
- 風間 広宣 | □□□□□□ □□□□□□□□
- and All Testers...

Production Unit

enterbrain

- 久保 武史 | □□□□ □□□□□□□

アシスタントプロデューサ□ | Assistant Producer

- 中川 桂太 | □□□□□□□□ □□□□□

プロモーションマネージャ□ | Promotion Manager

- 外山 恵 | □□□□□□ □□□□□□

プロモーション | Promotion

- 重谷 敬代 | □□□□□□□□□ □□□□□□
- 野上 真知 | □□□□□□ □□□□□

パッケージコーディネート | Package Coordinate

- 矢野 厚 | □□□□ □□□□□□□

パッケージ・マニュアルデザイン | Package and Manual Designer

- 仙木 肇 | □□□□□□□ □□□□□□

マニュアルライティング | Manual Writing

- 吉田 亨 | □□□□□□□ □□□□

QAサポート | QA Support

- 田口 光信 | TAGUCHI MITSUNOBU

QA support

- 額賀 義胤 | NUKAGA YOSHITSUGU
- 安住 博明 | AZUMI HIROAKI
- 最上 昇 | MOGAMI NOBORU
- 遠山 竜也 | TOYAMA RYUYA
- 高山 箕犀 | TAKAYAMA KISAI
- 坂本 俊博 | SAKAMOTO TOSHIHIRO
- 赤坂 正義 | AKASAKA MASAYOSHI
- 伊藤 未来男 | ITO MIKIO
- 山本 勉 | YAMAMOTO TSUTOMU
- 鳥居 司 | TORII TSUKASA
- 武藤 洋平 | MUTO YOUHEI
- 佐々 泉 | SASA IZUMI
- 児玉 大輔 | KODAMA DAISUKE
- 坂本 達哉 | SAKAMOTO TATSUYA
- 後藤 聡子 | GOTO SATOKO
- 河田 詩子 | KAWADA UTAKO
- 時田 寛子 | TOKITA HIROKO

KADOKAWA GAMES | セールスマネージャー

Sales Manager

- 高橋 孝造 | TAKAHASHI KOZO

セールス | Sales

- 小熊 孝広 | OGUMA TAKAHIRO
- 野口 正樹 | NOGUCHI MASAKI
- 山添 俊直 | YAMAZOE TOSHINAO
- 中田 寿枝 | NAKATA HISAE
- 佐々木 憲太郎 | SASAKI KEN
- 河野 順太郎 | KOUNO JUNTARO
- 近藤 孝一 | KONDO KOICHI
- 伊東 晋祐 | ITO SHINSUKE
- 西川 **ゆずこ** | NISHIKAWA YUZU

Co-operation and Support

- 有限会社**クレアテック** | CREA-TECH
- 有限会社**ソレイユミュージック** | SOLEIL MUSIC

- 株式会社キャトルコール | □□□□□□ □□□□ □□□.
- 株式会社タンバリンプロデューサーズ | □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□, □□□.
- 株式会社２４フレーム | □□□□□□□ □□□.
- 有限会社デジキーノ | □□□□□ □□□□
- ポールトゥウィン株式会社 | □□□□ □□ □□□ □□., □□□.
- プランニングにゃろ | □□□□□□□□ □□□□□
- 株式会社エンターブレイン | □□□□□□□□□□, □□□.
- 株式会社角川ゲームス | □□□□□□□□ □□□□□, □□□.

プロダクトマネージャ□ | Product Manager

- 竹田 健 | □□□□□□ □□□
- エンターブレイン
- 森 好正 | □□□□ □□□□□□□□□

エグゼクティブプロデューサ□ | Executive Producer

- 浜村 弘一 | □□□□□□□□ □□□□□□□□

パブリッシャ□ | Publisher

- 安田 善巳 | □□□□□□ □□□□□□□
- 角川ゲームス

From:
http://www.zzjb.com/ - 重装机兵专题站

Permanent link:
http://www.zzjb.com/wiki/mm3/mm3_staffroll

Last update: **2020/10/13 14:05**