

# 战车装备物品

## 主炮

220mmガイア<sup>①</sup>220mm盖亚炮（初代盗版商汉化版：220炮<sup>②</sup>MMR狼组汉化版：220大地女神炮<sup>③</sup>FC一代最强主炮，历代强力主炮。“ガイア”音“盖亚”<sup>④</sup>Gaea<sup>⑤</sup>希腊神话中的大地之神，所有神灵中德高望重的显赫之神。是希腊神话中最早出现的神，在开天辟地时，由卡厄斯<sup>⑥</sup>Chaos<sup>⑦</sup>所生。她是宙斯的祖母，盖亚生了天空，天神乌拉诺斯<sup>⑧</sup>Ouranos or Uranus<sup>⑨</sup>并与他结合生了六男六女，十二个提坦巨神及三个独眼巨人和三个百臂巨神，是世界的开始，而所有天神都是她的子孙后代。

殿堂プラチナ砲：白金殿堂炮<sup>⑩</sup>MM3/MM2R战车主炮，源自游戏杂志FAMI通的游戏评分系统，4位编辑各给出满分为10的评分，总分35分以上为白金殿堂作品。（当时MM系列的最高记录是MM3和MM2R的33分，为黄金殿堂作品。这是一件充满了怨念的装备啊。）

ギドラ砲：基多拉炮<sup>⑪</sup>MM3联合汉化组汉化版：怪兽炮<sup>⑫</sup>MM3首次登场的战车主炮，电气属性。其名称、造型与属性源自《哥斯拉》系列电影中的怪兽，黄金三头龙王者基多拉。

ニンドリル砲：任天钻头炮<sup>⑬</sup>MM2R战车主炮。名字源自游戏杂志“NINTENDO DREAM”<sup>⑭</sup>

832ビーム砲：832激光炮<sup>⑮</sup>MM2R战车主炮。名字源自游戏杂志“ファミ通”，832与ファミ通两者在日语中读音相似。本炮是通过开失落密码的宝箱获得的，解锁密码也是832，密码最初刊载在ファミ通12月15日号。

空牙砲：空牙炮<sup>⑯</sup>MM4登场的战车主炮。名称源自由DATA EAST发行的《空牙》系列射击游戏。

## SE

エクスカリバー：削钢剑（ Excalibur），战车S-E<sup>⑰</sup>取自亚瑟王传说中亚瑟王的佩剑，由湖夫人薇薇安<sup>⑱</sup>Viviane, Lady of the Lake<sup>⑲</sup>馈赠。

ブリューナク：贯雷枪<sup>⑳</sup>Brionac<sup>㉑</sup>MS1战车S-E<sup>㉒</sup>源自凯尔特神话<sup>㉓</sup>Celtic mythology<sup>㉔</sup>中大英雄库丘林<sup>㉕</sup>Cú Chulainn<sup>㉖</sup>的父亲，光与太阳之神鲁格·麦克·埃索伦<sup>㉗</sup>Lugh mac Ethlenn<sup>㉘</sup>所持有的魔枪。相传这把枪是凯尔特神话中达努神族<sup>㉙</sup>Tuatha Dé Danann<sup>㉚</sup>四大秘宝之一，由达努神族之王Nuada赠与光之神鲁格。鲁格就是用这把枪杀死了巨人族弗莫尔<sup>㉛</sup>Fomoire<sup>㉜</sup>的国王，邪眼魔王巴罗尔<sup>㉝</sup>Balor<sup>㉞</sup>

サンダーゾーン：霹雳领域<sup>㉟</sup>MS1战车S-E<sup>㉟</sup>出自1991年DATA EAST发售的同名射击游戏。

風林火山：风林火山<sup>㉟</sup>MM2R战车S-E<sup>㉟</sup>其出处为中国春秋末期兵圣孙武的兵法巨作《孙子兵法·军争篇》。原典是：故其疾如风，其徐如林，侵掠如火，不动如山。

タイソンアーム：泰森手臂<sup>㉟</sup>MM2R战车S-E<sup>㉟</sup>该武器名称应是恶搞了美国著名拳击手迈克·泰森<sup>㉟</sup>Michael Gerard Tyson<sup>㉟</sup>マイク・タイソン<sup>㉟</sup>的名字。

迎撃狼牙：迎击狼牙<sup>㉟</sup>MM4登场的迎击专用SE<sup>㉟</sup>名称源自DATA EAST发行的射击游戏《ウルフファング 空牙2001》。

## 固定武器

多弹头バルムンク：多弹头巴尔蒙克，MS2开始登场的SE型战车固定武装。名称源自《尼伯龙根之歌》中英雄齐格弗里德斩杀巨龙法夫纳的宝剑。

## 引擎

チヨノフ：力士MM历代皆有登场的引擎，前期装备之一。名字出自日本前大相扑力士、第58代横纲千代の富士貢（ちよのふじみつぐ）。另外在MM2中，红狼战车的初期引擎就是力士T1，而千代之富士的外号正好是狼。

光子力ジェット：光子力喷射，MM2R中新增的隐藏引擎。光子力一词出自日本机器人动画的始祖魔神Z，是兜十藏博士发现的一种完全无害且威力巨大的新能源。玩过机战的朋友对此这个名字肯定不会感到陌生。

## C装置

HAL900，HAL为系列中的C装置品牌，HAL900最早登场于MM1，HAL800则出现在MM3和MM2R中。HAL900是源自科幻名作《2001太空漫游》中的超级电脑HAL 9000。

エミー：艾米，系列中的C装置品牌，源自1984年工画堂在PC8001上开发的对话模拟游戏Emmy。Emmy为游戏女主人翁的名字，她会根据你的对话选项做出反应，还会记录下每次对话内容，具备最基本的学习功能，大概就是现在网络上聊天机器人的雏形。

アクセルノイマン：阿克塞尔·诺伊曼，系列中的C装置品牌，名字可能源自美国数学家、计算机科学奠基人之一约翰·冯·诺伊曼（John von Neumann）。

ウォズニアクII，沃兹尼亚克II（初代盗版商汉化版：尼克），系列中的C装置品牌，名字源自苹果电脑的创始人之一，计算机工程师斯蒂夫·沃兹尼亚克及1987年的苹果电脑型号Macintosh II。而MM2中的ウォズニアクSI型，则是取自另一型号Macintosh IIsi。

SOLOMON，所罗门，系列中的C装置品牌，名字源自《圣经》人物、以色列国王、以智慧著称的所罗门王。

ラクター：拉克塔，系列中的C装置品牌，名字源自1984年开发的AI智能机器人程序Racter。

メタトロン：梅塔特隆，MS1中的C装置品牌，名字源自犹太教中的至高大天使梅塔特隆。

ドルフィン3Ghz，海豚3Ghz，MS2中雷班纳号初期C装置。名字源自任天堂游戏家用机Nintendo Game Cube开发时的代号“海豚”。另外，在Mediawork发售的MS2攻略本上，雷班纳号的搭载C装置原为シンドウDS，真伝導DS，捏他自然是任天堂开发的掌机Nintendo DS了，不过实际游戏中该C装置并没有登场。万恶的任地狱塞钱了吧！

PAC3000，MM3中新增的C装置，带迎击辅助特性。出自美军的PAC-3 Patriot Advanced Capability，“爱国者”先进性能型导弹防御系统。

セナ2022：塞纳2022，MM3中奖金首极速王者掉落的C装置。名字由来是F1方程式赛车史上最伟大的车手之一艾尔顿·塞纳。

アクティブハリー：跃动哈里，MM2R中新增的C装置，装备后战车追加ダーティラッシュ特性（辣手连射，随机武器2~4回发射）。名字来源于1971年的美国电影《Dirty Harry》，新派警察电影的代表作。

主演为克林特·伊斯特伍德。

ウォンディーヌ：精灵鱼水欢MM2R登场的C装置，赏金首飞鱼的掉落品。名称为ウオ（魚）与オンディーヌUndine的合称Undine或称Ondine即欧洲传说故事中的水中妖精，水元素精灵，音译为温蒂妮。

ダークスティール：玄铁MM4中新增的C装置，具备“不可破坏”特性。源自集换式卡牌游戏《万智牌》中的同名物质，具备“不灭”的特性。

メタルグル：金属上师MM4中新增的C装置，具备“引擎辅助”特性。名称可能源自英国摇滚乐队T. Rex在1972年发布的同名单曲Metal Guru

1)

MM2R和各大游戏杂志的合作企划，参见[MM2R官方网站](#)

From:

<https://www.zzjb.com/> - 重装机兵专题站



Permanent link:

[https://www.zzjb.com/allusion/tank\\_item](https://www.zzjb.com/allusion/tank_item)

Last update: **2017/12/26 15:18**