

Metal Max Xeno 前瞻情报专题

基本情报归结

基本信息

官方网站：<http://metalmaxxeno.com/> 官方推特：<https://twitter.com/metalmaxxeno>

SPEC	
标题	METAL MAX Xeno(メタルマックス ゼノ)
平台	PlayStation 4 / PS Vita
类型	战车与人的真 世纪末RPG
发售时间	2018年春
厂商	角川游戏
开发 制作	角川游戏/CattleCall/24Frame

STAFF	
制作总指挥	安田善巳(角川ゲームス)
总监 / 原作	宮岡寛(角川ゲームス)
制作	河野順太郎(角川ゲームス)
音乐	門倉聰
人设	織田non
怪设	山本貴嗣

声优

角色	声优	简介
タリス(Talis/塔利斯)	根塚 良	主角
ヨッキィ(Yokky/尤基)	生田鷹司	机械师
トニ(Toni/托妮)	石飛恵理花	最后的处女
ポM ¹⁾ (Po-M)	立花理香	女性型机器人
ジンゴロウ(Jingorou/甚五郎)	浦山迅	战车整备的专家
ダヌンツィオ(D'Annunzio/丹奴齐奥)	篠原剛	钢铁基地里的管家妖叔

世界观

METAL MAX Xeno 历史年表

21世纪初 东京改称为TOKIO作为亚洲第一的大都市，持续吸引着海外企业。“弗拉德公司”在此开始了“地球救济中心”的建设。母机“NOA”的设计工作开始了。

2033年 人工智能NOA发动了大破坏 由TOKIO开始，人类主要的大都市都被破坏了 地下都市“U-Tokio[Underground Tokio]”开始建設 “U-Tokio防卫军”、东京湾海底秘密基地“钢铁基地[Iron Base]”开始动工 防卫军实行“东京反攻”

204X年 钢铁基地开始试运行 大破坏终了 U-Tokio防卫军毁灭 TOKIO[变为了死亡区域“薨京”]

2052年 意图根绝人类的危险怪物[SoNs²⁾] 诞生。

209X年 主公塔利斯到达钢铁基地 Metal Max Xeno[又一部MM]的故事开始……

结尾曲公布

结尾曲是由剧场型Pop组合[ELFI(エルフィ)]演唱的。

结尾曲[aube]是为了鼓励主人公勇敢面对这个人类毁灭边缘的荒废世界而制作的。

ELFI (エルフィ) 2015年5月组建。两位主唱身高相差20cm的组合。用inner space 描绘clarity 声音的剧场型Pop 组合。

Erina[Vocal] 1月3日出生、血型A型。山羊座。身高146cm[在神奈川県出生并长大。小时候运动的时候就喜欢唱歌，中学时期开始正式进行发声练习。在大学时候接触到了演剧，对歌曲和演剧之间的关联性很感兴趣。

Kaya[Keyboard & Vocoder] 8月18日出生。血型B型。狮子座。身高164cm[和Erina 身高相差20cm] 大阪府出生、在神奈川県长大。3岁就进了雅马哈音乐教室学习。刚入幼儿园就开始接触电子琴、小学的时候开始学习钢琴和大鼓。

最近老要出差跑来跑去更新不及时MMer可以关注坦克老爷在论坛的前瞻帖动态：一般地址：<http://bbs.metalmax.org/thread-353-1-1.html> 移动线
路：<http://metalmax.taiidan.net/thread-353-1-1.html> 该(和)死(谐)的移动……

另外，这里本身是个Wiki站点啊！大家都可以参与编辑的啊啊啊！！！

2017.10.24

今天因为電擊PS杂志偷跑的缘故，不少信息被提前泄露了。

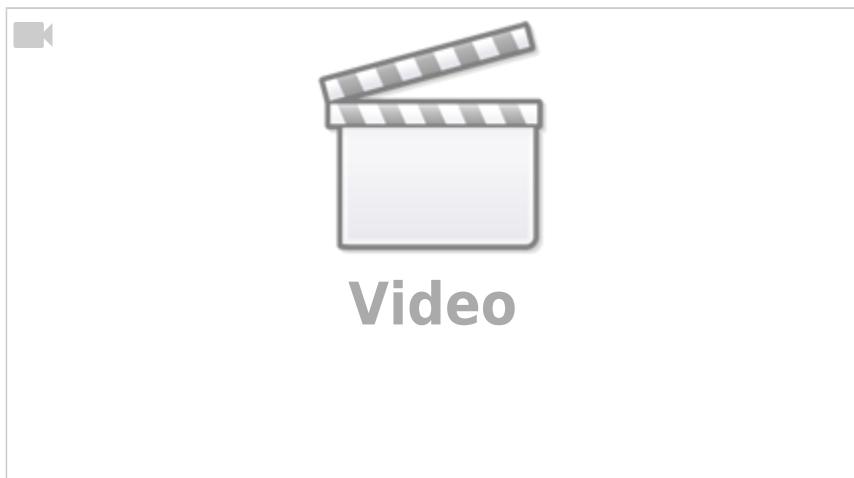
電擊网站对杂志文章的预告信息：<http://dengekionline.com/elem/000/001/615/1615557/> 杂志泄露的一些情报：<http://ryokutya2089.com/archives/4776> <http://ryokutya2089.com/archives/4790>

所以之前索尼故作神秘搞的预告视频，还没到26日就泄底了。

新作标题确定为METAL MAX XENO

2017.10.19

在索尼PlayStation Japan的官方Youtube频道上，突然公布了一个神秘的PS4/Vita游戏PV



百度网盘的分流：<https://pan.baidu.com/s/1i4Vj1z>

视频页面只有两句简短的介绍：世界完蛋了。还剩下什么……？

真·世纪末RPG诞生 2017年10月26日，全部揭晓。

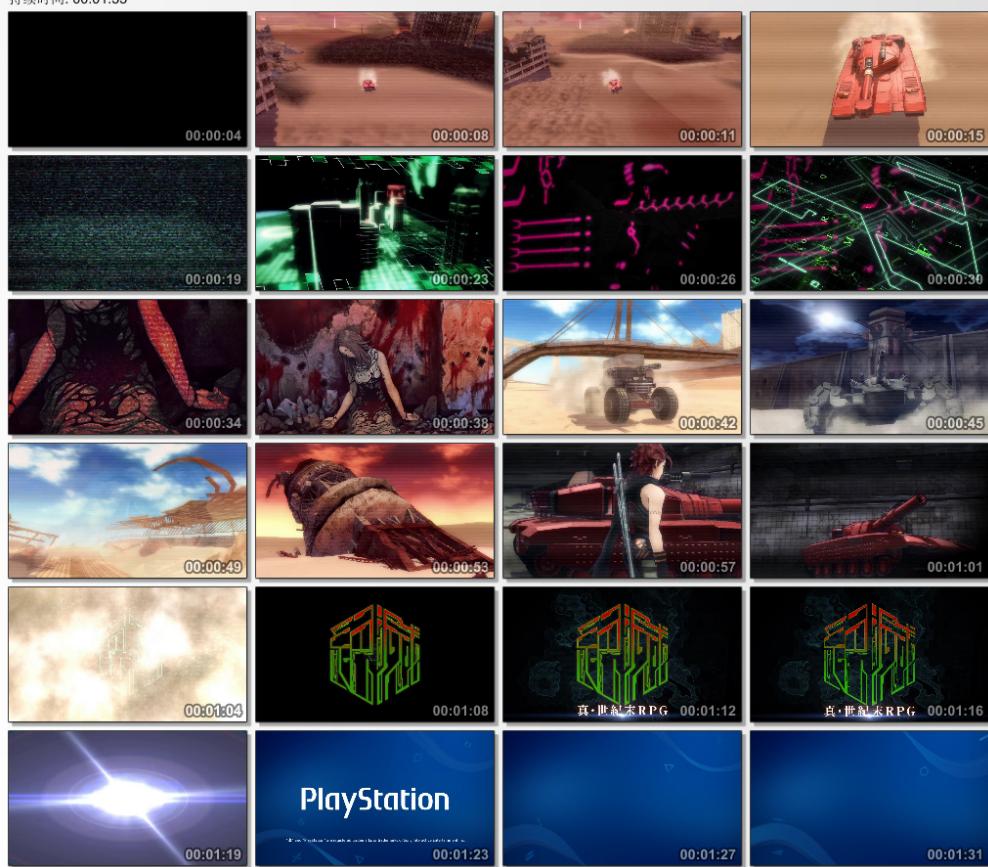
短片中女性旁白透露了一些背景信息：日语：“数十年前、名もなきハンターの手で……破壊されたとき……断末魔……が通信可能な全回線を使って世界中に発信された。人類を皆殺しにしろ。” 渣译：“数十年前，经由无名猎人之手被破坏的（杂音）在临死之时，通过所有可以通信的线路向全世界下达了命令——杀死全部人类。”

大致可以确定故意用杂音隐去的名字就是“诺亚”吧，因此又是一个延续MM3前史设定的诺亚被破坏后的废土世界。

在之后的影像当中，出现了一个杀马特红毛男的背影，在红色战车的背景映衬下，喊出了如下的中二宣言：日语：“逃げ回って、身を潜めて、殺されるのを待つだけ。そんな毎日はもう終わりだ！これからはオレがお前たちを狩ってやる！！” 渣译：“东躲西藏，惶惶待宰的日子结束了！从现在开始我要狩猎你们！！”

文件名: 真・世纪末RPG、诞生。.mp4
 文件大小: 16.3 MB(17,165,927 字节)
 分辨率: 1280x720
 持续时间: 00:01:35

MPC-BE



视频很短，可以总结的信息目前还是比较少的。结合之前的一些零碎消息，大致归纳一下目前的情报：

- 新作是MM相关的作品应该没有疑问，废土、猎人、红色战车都是标志性的元素。
- 视频最后浮现的LOGO并非Metal Max而是汉字“絶滅”，字体也不易辨认。有玩家甚至从中解读出暗藏METAL MAX字样的“玄机”……可能有点勉强吧，不过字体确实很诡异地似乎隐藏了什么。



まお @kalortpor · 10月20日

ほらメタルマックスって書いてあるよ！！！！！

翻译自日文



3

86

70



- 今年4月的时候，角川游戏的官方微博上公布了一张宫岡寛先生和角川游戏社长安田善巳先生的合影。当时宫岡先生已经入职角川游戏担任Director职务，参加角川游戏的职员总会。推文称制作人和开发人员全员都已投入新游戏的开发工作当中。那么宫岡先生参与的游戏很有可能就是如今公布的“绝灭”了。



- 相关人士中的推特狂魔山本老师和田内老师对视频都无评论，似乎是有保密义务吧。田内老师此次不知是否有参与？
- 视频中出现了以前只在MS中有过登场的蛛足坦克，难道要借鉴下MSNF的特殊地形限制？
- PV中对天候变化、昼夜交替有所展现。
- 女性尸体的场景，似乎是枪毙处刑的刑场，那感觉又像是人类恶徒的所为，本作中是否还有类似前作中的恶徒集团尚存疑问。
- “绝灭”标题浮现时能听到系列传统探测器反应的声音，背景隐约可见游戏地图。似乎有较大的岛屿，可能会有船战。
- 红毛的左手似乎是机械义肢。
- 双刀红毛的设定倒是引发了热议，譬如[童子](#)就画了一幅很有意思的漫画：



前瞻情报

1)

正式名称为Post Human Modified Class M

2)

名字似乎是源自Son of Noah(诺亚之子)

From:

<https://www.zzjb.com/> - 重装机兵专题站



Permanent link:

https://www.zzjb.com/views/mm_xeno_preview

Last update: **2017/12/26 17:13**