

MM2R制作人员

原作 | Authorship

- ・宮岡 寛 | 宮岡 寛の おもな作品

ディレクター | Director

- ・田内 智樹 | 田内 智樹の おもな作品

キャラクターデザイン | Character Design

- ・○○○

メタルマックスシリーズ アートワーク | METALMAX Artwork

- ・山本 貴嗣 | 山本 貴嗣の おもな作品

ミュージック | Music

- ・門倉 聰 | 門倉 聰の おもな作品

サウンドデザイン | Sound Design

- ・清田 伸雄 | 清田 伸雄の おもな作品

エンディングテーマ | Ending Theme

- ・○○○○○

ゲームデザイン シナリオ | Game Design and Scenario

- ・友野 祐介 | 友野 祐介の おもな作品

Development Unit

スーパーバイザー | Supervisor

- ・石井 誠一 | 石井 誠一の おもな作品

プロデューサー | Producer

- ・山本 良博 | 山本 良博の おもな作品

アートデザイナー | Artwork Designer

- ・紀世 俊 | 紀世 俊の おもな作品

モンスターデザイン | Monster Design

- ・今井 修司 | 今井 修司の おもな作品

メインシステムプログラマー | Main System Programmer

- 武井 和貴 | ブルーアイズ プログラマー

バトルプログラマー | Battle Programmer

- 水野 和紀 | ブルーアイズ プログラマー

プログラマー | Shop Programmer

- 渡辺 靖 | ブルーアイズ プログラマー

Programmer

- 古賀 薫 | ブルーアイズ プログラマー
- 平澤 健美 | ブルーアイズ プログラマー
- 桑原 弘穂 | ブルーアイズ プログラマー

メインプランナー | Main Planner

プランナー | Planner

- 中元 賢明 | ブルーアイズ プランナー
- 木下 純一 | ブルーアイズ プランナー
- 高橋 広志 | ブルーアイズ プランナー

メイングラフィックデザイナー | Main Graphics Designer

- 権 仁得 | ブルーアイズ デザイナー

メイン3Dマップデザイナー | Main 3D Map Designer

- 倉又 風美 | ブルーアイズ デザイナー

3Dマップデザイナー | 3D Map Designer

- 藤田 泉 | ブルーアイズ デザイナー
- 鹿島 孝則 | ブルーアイズ デザイナー
- ジェイソン ジョン | ブルーアイズ デザイナー
- 渡邊 大地 | ブルーアイズ デザイナー
- 古川 順明 | ブルーアイズ デザイナー

メインバトルグラフィックデザイナー | Main Battle Graphics Designer

- 小阪 実 | ブルーアイズ デザイナー

バトルグラフィックデザイナー | Battle Graphics Designer

- 米内 恭平 | ブルーアイズ デザイナー
- 堀口 昌男 | ブルーアイズ デザイナー

メイン3Dモデルデザイナー | Main 3D Tank Model Designer

- 秋山 琴絵 | ブルーアイズ デザイナー

3Dモデルデザイナー | 3D Tank Model Designer

- 上野 洋輔 | 上野 洋輔
- 松井 直美 | 松井 直美
- 和泉 翔吾 | 和泉 翔吾
- 服部 敬 | 服部 敬
- 橋本 仁美 | 橋本 仁美

○○イベントデザイナ○ | 3D Event Designer

- 岡崎 明大 | 岡崎 明大

メイン○○キャラクターデザイナ○ | Main 2D Character Designer

- 正木 範和 | 正木 範和

○○キャラクターデザイナ○ | 2D Character Designer

- 三上 大雅 | 三上 大雅
- 石黒 誠一郎 | 石黒 誠一郎
- 西 健介 | 西 健介
- 石川 匠 | 石川 匠
- 岡本 晃靖 | 岡本 晃靖
- 松田 淳 | 松田 淳
- 初谷 諭 | 初谷 諭

スペシャルサンクス | Special Thanks

- 禎 清宏 | 禎 清宏
- 平松 雅幸 | 平松 雅幸
- 北村 千恵子 | 北村 千恵子
- 宮岡 慐子 | 宮岡 慐子
- 田内 ゆき | 田内 ゆき
- ツツミ ヒロユキ | ツツミ ヒロユキ
- 宮田 智子 | 宮田 智子

マニュアルコーディネート | Manual Coordinate

- 藤咲 尚 | 藤咲 尚

マニュアルライティング | Manual Writing

- 楓 拓磨 | 楓 拓磨

○○マネージャ○ | QA Manager

- 澤田 麻里子 | 澤田 麻里子
- 今村 和哉 | 今村 和哉
- 鈴木 真理 | 鈴木 真理
- 田中 翔 | 田中 翔

○○テスター○ | QA Tester

- 菅野 信光 | 菅野 信光
- 田島 伸俊 | 田島 伸俊

- 小川 幸浩 | 〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇
 - 神村 将 | 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇
 - 白石 健悟 | 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇
 - 柴 雄仁 | 〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇
 - 荻野 洋一 | 〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇
 - and All Testers...

Production Unit

enterbrain

- 久保 武史 | 久保 武史

アシスタントプロデューサー | Assistant Producer

- 頓賀 義胤 | □□□□□□□□□□□□□□

プロモーションマネージャー | Promotion Manager

- 重谷 敬代 | □□□□□□□□□□□□□□

Webプロモーション | Web Promotion

KADOKAWA GAMES

セールス | Sales

Co-operation and Support

- 有限会社クリアテック | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- 株式会社24フレーム | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- 株式会社キャトルコール | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- 有限会社ソレイユミュージック | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- 株式会社ピュアサウンド | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- 有限会社デジキーノ | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- 株式会社メロウ | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- ジャングルファクトリー有限会社 | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- ポールトゥワイン株式会社 | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- 株式会社エンタープレイン | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- 株式会社角川ゲームス | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1

プロダクトマネージャー | Product Manager

- 竹田 健 | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1

エンタープレイン

エグゼクティブプロデューサー | Executive Producer

- 浜村 弘一 | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1
- 森 好正 | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1

パブリッシャー | Publisher

- 安田 善巳 | 〒107-0052 東京都港区六本木7-1-1

角川ゲームス

From:

<https://www.zzjb.com/> - 重装机兵专题站

Permanent link:

https://www.zzjb.com/wiki/mm2r/mm2r_staffroll

Last update: 2016/05/21 11:24

