

MM2R制作人员

原作 | Authorship

- 宮岡 寛 | 企画・監修

ディレクター | Director

- 田内 智樹 | 監督

キャラクターデザイン | Character Design

- 不明

メタルマックスシリーズ アートワーク | METALMAX Artwork

- 山本 貴嗣 | 原案・監修

ミュージック | Music

- 門倉 聡 | 音楽制作

サウンドデザイン | Sound Design

- 清田 伸雄 | 音響効果

エンディングテーマ | Ending Theme

- 不明

ゲームデザイン シナリオ | Game Design and Scenario

- 友野 祐介 | 脚本

Development Unit

スーパーバイザー | Supervisor

- 石井 誠一 | 開発責任者

プロデューサー | Producer

- 山本 良博 | 開発・運営

アートデザイナー | Artwork Designer

- 紀世 俊 | 背景美術

モンスターデザイン | Monster Design

- 今井 修司 | 敵キャラクターデザイン

メインシステムプログラマー | Main System Programmer

- 武井 和貴 | 〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇

バトルプログラマー | Battle Programmer

- 水野 和紀 | 〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇

プログラマー | Shop Programmer

- 渡辺 靖 | 〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇

Programmer

- 古賀 薫 | 〇〇〇〇 〇〇〇〇〇
- 平澤 健美 | 〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇
- 桑原 弘稔 | 〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇

メインプランナー | Main Planner

プランナー | Planner

- 中元 賢明 | 〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇
- 木下 純一 | 〇〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇
- 高橋 広志 | 〇〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇

メイングラフィックデザイナー | Main Graphics Designer

- 権 仁得 | 〇〇〇〇 〇〇〇〇〇

メイン3Dマップデザイナー | Main 3D Map Designer

- 倉又 風美 | 〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇

3Dマップデザイナー | 3D Map Designer

- 藤田 泉 | 〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇
- 鹿島 孝則 | 〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇〇
- ジェイソン ジョン | 〇〇〇〇〇 〇〇〇〇 〇.〇
- 渡邊 大地 | 〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇
- 古川 頼明 | 〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇〇

メインバトルグラフィックデザイナー | Main Battle Graphics Designer

- 小阪 実 | 〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇

バトルグラフィックデザイナー | Battle Graphics Designer

- 米内 恭平 | 〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇
- 堀口 昌男 | 〇〇〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇

メイン3Dモデルデザイナー | Main 3D Tank Model Designer

- 秋山 琴絵 | 〇〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇

3Dモデルデザイナー | 3D Tank Model Designer

- 上野 洋輔 | 企画 監修
- 松井 直美 | 企画 制作
- 和泉 翔吾 | 企画 制作
- 服部 敬 | 企画 制作
- 橋本 仁美 | 企画 制作

イベントデザイナー | 3D Event Designer

- 岡崎 明大 | 企画 制作

メインキャラクターデザイナー | Main 2D Character Designer

- 正木 範和 | 企画 制作

キャラクターデザイナー | 2D Character Designer

- 三上 大雅 | 企画 制作
- 石黒 誠一郎 | 企画 制作
- 西 健介 | 企画 制作
- 石川 匠 | 企画 制作
- 岡本 晃靖 | 企画 制作
- 松田 淳 | 企画 制作
- 初谷 諭 | 企画 制作

スペシャルサンクス | Special Thanks

- 禎 清宏 | 企画 制作
- 平松 雅幸 | 企画 制作
- 北村 千恵子 | 企画 制作
- 宮岡 慈子 | 企画 制作
- 田内 ゆき | 企画 制作
- ツツミ ヒロユキ | 企画 制作
- 宮田 智子 | 企画 制作

マニュアルコーディネート | Manual Coordinate

- 藤咲 尚 | 企画 制作

マニュアルライティング | Manual Writing

- 楓 拓磨 | 企画 制作

マネージャ | QA Manager

- 澤田 麻里子 | 企画 制作
- 今村 和哉 | 企画 制作
- 鈴木 真理 | 企画 制作
- 田中 翔 | 企画 制作

テスト | QA Tester

- 菅野 信光 | 企画 制作
- 田島 伸俊 | 企画 制作

- 小川 幸浩 | 開発部 企画・制作
- 神村 将 | 開発部 企画・制作
- 白石 健悟 | 開発部 企画・制作
- 柴 雄仁 | 開発部 企画・制作
- 荻野 洋一 | 開発部 企画・制作
- and All Testers...

Production Unit

enterbrain

- 久保 武史 | 開発部 企画・制作

アシスタントプロデューサー | Assistant Producer

- 額賀 義胤 | 開発部 企画・制作

プロモーションマネージャ | Promotion Manager

- 重谷 敬代 | 開発部 企画・制作

Webプロモーション | Web Promotion

- 鳥居 司 | 開発部 企画・制作
- 山本 勉 | 開発部 企画・制作
- 中川 桂太 | 開発部 企画・制作
- 廣原 洋祐 | 開発部 企画・制作
- 関川 雄介 | 開発部 企画・制作
- 新島 有香 | 開発部 企画・制作
- 野島 賢一郎 | 開発部 企画・制作
- 武藤 洋平 | 開発部 企画・制作
- 後藤 聡子 | 開発部 企画・制作
- 坂本 達哉 | 開発部 企画・制作
- 千葉 久子 | 開発部 企画・制作
- 黒谷 慶太 | 開発部 企画・制作
- 水間 勇一 | 開発部 企画・制作
- 長田 英樹 | 開発部 企画・制作
- 熊本 裕子 | 開発部 企画・制作
- 一ツ木 裕之 | 開発部 企画・制作
- 河田 詩子 | 開発部 企画・制作
- 時田 寛子 | 開発部 企画・制作
- 梶田 省治 | 開発部 企画・制作

KADOKAWA GAMES

セールス | Sales

- 小熊 孝広 | 開発部 企画・制作
- 野口 正樹 | 開発部 企画・制作
- 中田 寿枝 | 開発部 企画・制作
- 佐々木 憲太郎 | 開発部 企画・制作
- 近藤 孝一 | 開発部 企画・制作

Co-operation and Support

- 有限会社クレアテック | □□□□□□□□
- 株式会社24フレーム | □□□□□□ □□□.
- 株式会社キャトルコール | □□□□□□ □□□□ □□□.
- 有限会社ソレイユミュージック | □□□□□□ □□□□□
- 株式会社ピュアサウンド | □□□□□□□□□
- 有限会社デジキーノ | □□□□□□ □□□□
- 株式会社メロウ | □□□□□□ □□□□□□□□
- ジャングルファクトリー有限公司 | □□□□□□-□□□□□□ □□□□□□□□
- ポールトゥウィン株式会社 | □□□□ □□ □□□ □□., □□□.
- 株式会社エンターブレイン | □□□□□□□□□□, □□□.
- 株式会社角川ゲームス | □□□□□□□□ □□□□□, □□□.

プロダクトマネージャ | Product Manager

- 竹田 健 | □□□□□□ □□□

エンターブレイン

エグゼクティブプロデューサー | Executive Producer

- 浜村 弘一 | □□□□□□□□ □□□□□□□□
- 森 好正 | □□□□ □□□□□□□□□□

パブリッシャー | Publisher

- 安田 善巳 | □□□□□□ □□□□□□□□

角川ゲームス

From:

<https://www.zzjb.com/> - 重装机兵专题站

Permanent link:

https://www.zzjb.com/wiki/mm2r/mm2r_staffroll

Last update: **2016/05/21 11:24**

